

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	13
1.1 Latar Belakang Masalah.....	13
1.2 Perumusan Masalah	14
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	15
1.3.1 Tujuan.....	15
1.3.2 Manfaat	15
1.4 Batasan Masalah/Ruang Lingkup	15
1.5 Metode Penelitian	16
1.6 Jadwal Pelaksanaan	17
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	19
2.1 Tinjauan Pustaka	19
2.2 Landasan Teori	27
2.2.1 Rancang Bangun	27
2.2.2 Pengelolaan Stok Barang	27
2.2.3 Laporan Penjualan	27
2.2.4 <i>Website</i>	27
2.2.5 Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM).....	28
2.2.6 Framework.....	29
2.2.7 Visual Studio Code.....	29
2.2.8 Laravel HERD.....	29

2.2.9 PHP	29
2.2.10 <i>Laravel</i>	30
2.2.11 <i>Representational State Transfer</i> (REST API)	30
2.2.12 <i>Application Programming Interface</i> (API)	31
2.2.13 <i>Sqlite</i>	31
2.2.14 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	32
2.2.15 <i>Black Box Testing</i>	39
2.2.16 Pengujian UAT (User Acceptance Testing)	40
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	42
3.1 Desain Perancangan Sistem	42
3.1.1 Sebelum Pengembangan	42
3.1.2 Sesudah Pengembangan	42
3.2 Diagram Blok	43
3.2.1 Pengumpulan Data	44
3.2.2 Perumusan Masalah	46
3.2.3 Metode Pengembangan Sistem	46
3.3 Fungsi dan Fitur	50
3.3.1 Autentikasi	51
3.3.2 Kelola Barang	51
3.3.3 Kelola Jenis Barang	51
3.3.4 Kelola Satuan Barang	51
3.3.5 Transaksi	52
3.3.6 Laporan Transaksi	52
3.4 Desain Perangkat Keras dan Lunak	52
3.4.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	53
3.4.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	53
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	54
4.1 Hasil Perancangan RAD	54
4.1.1 Studi Literatur	54
4.1.2 Wawancara	55
4.1.3 Observasi	56
4.1.4 Perancangan Persyaratan	56
4.1.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	58

4.1.6 User Design	59
4.1.7 Construction.....	60
4.1.8 Use Case Diagram.....	67
4.1.9 Activity Diagram	68
4.1.10 Sequence Diagram.....	75
4.1.11 Class Diagram	80
4.1.12 Implementasi	81
4.1.13 Feedback	92
4.1.14 Pengujian Blackbox.....	94
4.1.15 Pengujian UAT (User Acceptance Testing)	98
4.1.16 Deployment	101
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1 Kesimpulan	102
5.1.1 Pengembangan Aplikasi	102
5.1.2 Pengujian Aplikasi	102
5.2 Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	104