

DAFTAR PUSTAKA

- Alhamidia, Asmara, R., Iswandy, E., & Budiman, A. (2020). Implementasi Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 6(02), 104–109.
- Cintya, C., & Siahaan, R. F. (2020). Journal of Intelligent Decision Support System (IDSS) Implementation of the Client-Server System for Ordering Food and Beverages with the Android Platform Using the Waterfall Method (Case Study: Maxx Coffee Prima Ap Kualanamu Store). *Intelligent Decision Support System (IDSS)*, 3(3).
- Dedi, S., Weishkey, S. D., Muhamad, S., & Deni, R. (2023). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. PENERBIT INSAN CENDEKIA MANDIRI.
- Endra, R. Y., Aprilinda, Y., Dharmawan, Y. Y., & Ramadhan, W. (2021). Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi*, 11(1), 48.
- Fahmi Andrian, A., & Crisly, M. (2023). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science Perancangan Sistem Aplikasi Web Pada Penjualan Nasi Uduk Dengan Metode Waterfall*. 2(9), 2490–2499.
- Faithullah Akbar, M. (2023). Penerapan Metode Waterfall pada Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Pada Warung Makan Hejo Karawang. *Indonesian Journal Computer Science*, 2(1), 29–34.
- Fiena, R., & Sulisty, P. (2020). Integration of Webqual Method to Importance Performance Analysis and Kano Model to Analyze System Quality of E-Government: Case Study LAPOR! *Journal of Information Systems and Informatics*, 16(2), 1–17.
- Hutabri, E., & Putri, A. D. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri*

Terapan, 8(2), 57–64.

- Kania, D. S., Afirahmi, D. M., Nuria, D. P., & Yusup, D. (2023). Perancangan dan Pengembangan Aplikasi E(AT)VERYDAY sebagai Sistem Pemesanan Kantin Berbasis Website. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(3), 518–528.
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Pressman, R. S. (2014). Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach. In *Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach* (Vol. 9781118592).
- Purnama Sari, D., & Wijanarko, R. (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32.
- Rani, S., & Anna, D. A. (2016). Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 14(5), 41–46.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (9th ed.; Boston, Ed.)*. Massachusetts: Pearson Education.
- Utami, A., Aldo, D., Rafika Nur, Y. S., & Yuniati, T. (2023). Web based yogyakarta food recipe application using sdlc waterfall method. *Jurnal Mantik*, 7(1), 1–9.
- Wiratama, J., Johan, M. E., Sobiyanto, S., Wijaya, M. C., & Sugara, V. I. (2023). Development of Web-based Application for Private School Tuition Fee Management with Prototyping Model. *Journal of Information Systems and Informatics*, 5(4), 1402–1415.