

## DAFTAR ISTILAH

- SDLC* : Proses merencanakan, mengembangkan, menguji, dan merilis perangkat lunak.
- UML* : Bahasa standar untuk memodelkan dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak.
- FnB* : Industri makanan dan minuman, termasuk restoran dan layanan *catering*.
- Overload* : Beban berlebih pada sistem atau fungsi yang memiliki definisi berbeda berdasarkan argumen.
- Delay* : Keterlambatan dalam respons atau eksekusi sistem.
- Framework* : Struktur dasar dan alat untuk pengembangan aplikasi.
- Prototype* : Versi awal produk untuk menguji konsep sebelum produksi final.
- Laravel : Framework PHP yang digunakan dalam pengembangan aplikasi web.
- PHP* : Bahasa skrip untuk pengembangan web dinamis.
- CSS* : Bahasa untuk mendesain tampilan halaman web.
- Waterfall* : Metodologi pengembangan perangkat lunak yang berurutan dan linier.
- E-Commerce* : Aktivitas jual beli barang atau jasa secara online.
- SQL* : Bahasa untuk mengelola dan memanipulasi basis data relasional.
- User-friendly* : Desain yang mudah digunakan oleh pengguna.
- MVC* : Pola desain yang memisahkan aplikasi menjadi *Model*, *View*, dan *Controller*.
- RDBMS* : Sistem manajemen basis data yang menggunakan model relasional.
- Use Case* : Deskripsi interaksi pengguna dengan sistem untuk mencapai tujuan tertentu.
- Admin* : Pengguna yang memiliki hak akses penuh untuk mengelola data dan sistem.

- Estimasi : Perkiraan biaya yang ditampilkan secara otomatis  
Harga berdasarkan input pelanggan.
- Antrian : Urutan pemrosesan pesanan berdasarkan waktu pemesanan  
Pesanan dan status.
- Dashboard* : Tampilan utama bagi *Admin* untuk melihat data dan statistik penting.