

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ivi
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian.....	4
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
II.1 Penelitian Terdahulu.....	6
II.2 Profil Perusahaan.....	9
II.3 Dasar Teori	10
II.3.1 Software Development Life Cycle (SDLC).....	10
II.3.2 PHP	12
II.3.3 Laravel.....	12
II.3.4 MySQL.....	12
II.3.5 Unified Modeling Languages (UML)	13

II.3.6	White Box Testing	18
II.3.7	Black Box Testing.....	18
Bab III	Metodologi Penelitian.....	19
III.1	Kerangka Berpikir.....	20
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	22
III.3	Pengumpulan Data.....	23
III.4	Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak	24
III.5	Metode Evaluasi	25
III.6	Alasan Pemilihan Metode.....	27
III.7	Use Case Diagram	29
III.8	Rencana Jadwal Kegiatan.....	30
Bab IV	DESAIN DAN PERENCANAAN	31
IV.1	<i>Fase Communication</i>	31
IV.1.1	Analisis Hasil Diskusi	31
IV.1.2	Analisis Fungsionalitas Sistem.....	32
IV.1.3	Analisis Kondisi <i>As-is</i> dan <i>To-be</i>	34
IV.2	Fase Quick Plan.....	37
IV.2.1	Use Case Diagram	38
IV.2.2	Use Case Scenario	38
IV.2.3	Activity Diagram	47
IV.2.4	Sequence Diagram.....	52
IV.3	<i>Fase Modeling Quick Design</i>	58
IV.3.1	Perancangan Arsitektur.....	58
IV.3.2	Perancangan Class Diagram	59
IV.3.3	Perancangan Database	60
Bab V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	61

V.1	<i>Fase Construction of Prototype</i>	61
V.1.1	User Interface	61
V.2	<i>Fase Deployment, Delivery, & Feedback</i>	72
V.2.1	Deployment & Delivery.....	72
V.2.2	Testing and Feedback.....	81
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	107
VI.1	Kesimpulan	107
VI.2	Saran	107
	DAFTAR PUSTAKA	109