

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	7
Tabel 2. 2 Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja atau Mekanisme	10
Tabel 2. 3 Dimensi Smart Village	13
Tabel 2. 4 Use Case Diagram	16
Tabel 2. 5 Activity Diagram	19
Tabel 2. 6 Class Diagram	21
Tabel 2. 7 Entity Relationship Diagram	23
Tabel 2. 8 Sequence Diagram	25
Tabel 3. 1 Wawancara Narasumber	35
Tabel 4. 1 Scrum Team	38
Tabel 4. 2 Product Backlog	39
Tabel 4. 3 Sprint Goals	46
Tabel 4. 4 Sprint Planning 1 – Task General	53
Tabel 4. 5 Sprint Planning 2 – Task Pelatihan	54
Tabel 4. 6 Sprint Planning 3 – Task e-Book	58
Tabel 4. 7 Sprint Execution 1	59
Tabel 4. 8 Sprint Execution 2	60
Tabel 4. 9 Sprint Execution 3	62
Tabel 4. 10 Sprint Execution 4	64
Tabel 4. 11 Sprint Execution 5	65
Tabel 4. 12 Sprint Execution 6	67
Tabel 4. 13 Sprint Execution 7	69
Tabel 4. 14 Requirement Pengujian	78
Tabel 4. 15 Use Case Scenario General	83
Tabel 4. 16 Use Case Scenario User	83
Tabel 4. 17 Use Case Scenario Admin	84
Tabel 4. 18 Use Case Scenario Penyelenggara	84
Tabel 4. 19 Rencana Pengujian Blackbox Testing Fitur Smart People	85
Tabel 5. 1 Use Case Scenario Login User	87
Tabel 5. 2 Use Case Scenario Register User	88
Tabel 5. 3 Use Case Scenario Register Penyelenggara	89
Tabel 5. 4 Use Case Scenario Admin Memverifikasi Penyelenggara	95
Tabel 5. 5 Use Case Scenario Admin Memantau Sistem	96
Tabel 5. 6 Use Case Scenario Admin Mengelola Kategori	97
Tabel 5. 7 Use Case Scenario Admin Memantau Pengguna/User	98
Tabel 5. 8 User Mendaftar Sebagai Peserta	98
Tabel 5. 9 Use Case Scenario User Mendaftar Program Pelatihan	106
Tabel 5. 10 Use Case Scenario Penyelenggara Mengelola Pendaftaran Peserta	107
Tabel 5. 11 Use Case Scenario Penyelenggara Mengelola Program	107
Tabel 5. 12 Use Case Scenario Penyelenggara Mengelola Materi Program Pelatihan	108
Tabel 5. 13 Use Case Scenario Admin Mengelola Program Penyelenggara	109
Tabel 5. 14 Use Case Scenario User Mengakses Materi Pelatihan	122

Tabel 5. 15 Use Case Scenario Penyelenggara Membuat Tugas (File dan Teks)	123
Tabel 5. 16 Use Case Penyelenggara Membuat Quiz (Pilihan Ganda dan Essay)	124
Tabel 5. 17 User Mengerjakan Tugas (File dan Teks)	125
Tabel 5. 18 Use Case Scenario User Mengerjakan Quiz	138
Tabel 5. 19 Use Case Scenario Penyelenggara Meninjau Tugas Peserta	139
Tabel 5. 20 Use Case Scenario Penyelenggara Membuat Sertifikat	140
Tabel 5. 21 Use Case Scenario User Melihat Dan Mengunduh Sertifikat	141
Tabel 5. 22 Use Case Scenario Admin Mengelola e-Book	152
Tabel 5. 23 Use Case Scenario User Menjelajahi e-Book	152
Tabel 5. 24 Use Case Scenario User Mengelola e-Book Favorit	153
Tabel 5. 25 Use Case Scenario User Membaca/Mengunduh e-Book	162
Tabel 5. 26 Use Case Scenario User Memberi Ulasan	163
Tabel 5. 27 Sprint Review 1	177
Tabel 5. 28 Sprint Review 2	177
Tabel 5. 29 Sprint Review 3	178
Tabel 5. 30 Sprint Review 4	179
Tabel 5. 31 Sprint Review 5	179
Tabel 5. 32 Sprint Review	180
Tabel 5. 33 Sprint Review 7	181
Tabel 5. 34 Sprint Retropective	181
Tabel 5. 35 Blackbox Testing Fitur Smart People	186