

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur saya panjatkan kepada Allah Swt, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Dalam penyusunan Tugas Akhir yang berjudul "'Campus Adventure : TUS" – Pengembangan Game Imersif Telkom University Campus Surabaya Berbasis Roblox", saya mendapatkan banyak dukungan, bantuan, dan bimbingan yang sangat berarti dari berbagai pihak.

Pertama-tama, saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Bapak/Ibu Pembimbing, yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan motivasi yang sangat berharga selama proses penyusunan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih saya juga sampaikan kepada pihak-pihak yang telah memberikan data dan informasi yang sangat membantu dalam pengembangan media berbasis game ini, khususnya kepada Ibu Paramaditya Arismawati dan Ibu Wachda Yuniar Rochmah dari bagian admisi Telkom University Surabaya, yang telah memberikan wawasan mengenai tantangan dan kebutuhan dalam pengenalan kampus.

Saya juga berterima kasih kepada semua partisipan yang telah terlibat langsung dalam penelitian ini, serta semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, namun tetap memberikan dukungan secara nyata, baik moral maupun materiil, yang telah membuat penyelesaian Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan lancar.

Akhir kata, saya berharap Tugas Akhir ini dapat memberikan kontribusi positif bagi pengembangan media pembelajaran berbasis game, khususnya dalam konteks pengenalan lingkungan kampus. Saya juga menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan Tugas Akhir ini, untuk itu saya sangat mengharapkan kritik dan saran yang konstruktif demi perbaikan di masa yang akan datang.