

DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Data pendaftaran mahasiswa baru tiap tahun.....	15
Gambar I.2 Contoh game kehidupan kampus di roblox	19
Gambar II.1 Gedung utama telkom university surabaya	29
Gambar II.2 Contoh game roblox dalam mode desktop 1	33
Gambar II.3 Contoh game roblox dalam mode mobile 1.....	33
Gambar II.4 Contoh game roblox dalam mode desktop 2	34
Gambar II.5 Tampilan halaman awal roblox studio.....	35
Gambar II.6 Tampilan desain roblox studio	35
Gambar II.7 Tampilan scripting pada roblox studio	36
Gambar II.8 Metode game development life cycle (teknosecret, 2019)	40
Gambar III.1 Sistematika penyelesaian masalah	49
Gambar IV.1 Gambar prototype dari fitur koin	60
Gambar IV.2 Gambar diagram use case pengguna.....	62
Gambar IV.3 Gambar diagram activity pengguna dan sistem	63
Gambar IV.4 Gambar diagram sequence	64
Gambar IV.5 Gambar gameflow pengguna	65
Gambar IV.6 Storyboard.....	67
Gambar IV.7 Sketsa area dalam game	68
Gambar IV.8 Sketsa dari bangunan Tekop	68
Gambar IV.9 Sketsa dari lokasi Tempat Parkir 1	69
Gambar IV.10 Sketsa dari lokasi Tempat Parkir 2	69
Gambar IV.11 Sketsa dari lokasi Tempat Parkir 3	70
Gambar IV.12 Sketsa dari lokasi Wico.....	70
Gambar IV.13 Sketsa dari Lapangan Utama	71
Gambar IV.14 Sketsa dari Gedung Kampus TUS	71
Gambar IV.15 Sketsa dari Gedung Olahraga.....	71
Gambar IV.16 Sketsa dari bangunan Masjid	72
Gambar IV.17 Sketsa dari Asrama Mahasiswa.....	72
Gambar IV.18 Sketsa dari Gedung Olahraga Belakang.....	73
Gambar IV.19 Sketsa lokasi Lapangan 3 in 1	73
Gambar IV.20 Gambaran peta dari atas.....	74
Gambar IV.21 Contoh gambaran karakter pendukung	74
Gambar IV.22 Contoh gambaran Art Style dan Visual 1	75
Gambar IV.23 Contoh gambaran art style dan visual 2	75
Gambar IV.24 Sketsa tampilan utama pada platform desktop.....	76
Gambar IV.25 Sketsa tampilan utama pada platform mobile	76
Gambar IV.26 Sketsa tampilan dialog	77
Gambar IV.27 Sketsa tampilan informasi pendaftaran	77
Gambar IV.28 Aset pintu	80
Gambar IV.29 Aset palang ruang kelas	81
Gambar IV.30 Aset koin	81
Gambar IV.31 Aset pintu ganda kayu.....	82
Gambar IV.32 Aset lampu lobby kampus.....	82
Gambar IV.33 Aset pintu ganda gudang merah.....	83
Gambar IV.34 Aset sofa lobby kampus	83
Gambar IV.35 Aset separasi di ruang dosen.....	84

Gambar IV.36 Aset kursi dan meja kelas	84
Gambar IV.37 Aset palang ruang dosen	85
Gambar IV.38 Aset gerbang kampus	85
Gambar IV.39 Tampilan proses pembuatan karakter pendukung	86
Gambar IV.40 Tampilan interaksi dialog dengan karakter pendukung	86
Gambar IV.41 Tampilan top-down dalam pembuatan desain level game	87
Gambar IV.42 Tampilan proses pembuatan level game ITTS Coffee	87
Gambar IV.43 Tampilan proses pembuatan level game tempat parkir depan	88
Gambar IV.44 Tampilan proses pembuatan level game tempat parkir samping	88
Gambar IV.45 Tampilan proses pembuatan level game tempat parkir belakang	88
Gambar IV.46 Tampilan proses pembuatan level game wico	89
Gambar IV.47 Tampilan proses pembuatan level game lapangan depan dan gedung utama	89
Gambar IV.48 Tampilan proses pembuatan level game lapangan tennis	89
Gambar IV.49 Tampilan proses pembuatan level game masjid	90
Gambar IV.50 Tampilan proses pembuatan level game asrama	90
Gambar IV.51 Tampilan proses pembuatan level game lapangan badminton	90
Gambar IV.52 Tampilan proses pembuatan level game lapangan 3 in 1	90
Gambar IV.53 Tampilan keseluruhan proses pembuatan level game	91
Gambar IV.54 Tampilan proses penulisan skrip mekanisme game	92
Gambar IV.55 Tampilan objek koin sebagai elemen mekanik permainan	92
Gambar IV.56 Tampilan informasi pendaftaran	93
Gambar IV.57 Tampilan grafik UEQ	96
Gambar IV.58 Tampilan pengaturan publikasi	97
Gambar IV.59 Tampilan game yang sudah dipublis di website Roblox	97