

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	14
1.1. Latar Belakang	14
1.2. Rumusan Masalah.....	15
1.3. Tujuan Penelitian	15
1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian.....	15
1.5. Manfaat Penelitian	15
1.6. Sistematika Penulisan	16
1.6.1. Studi Literatur	16
1.6.2. Pengumpulan Data	16
1.6.3. Perancangan Sistem	16
1.6.4. Implementasi Sistem.....	16
1.6.5. Pengujian Sistem.....	17
1.6.6. Evaluasi Sistem	17
1.6.7. Analisa Sistem	17
1.6.8. Pembuatan Laporan Akhir	17
1.6.9. Jadwal Kegiatan	18
BAB II LANDASAN TEORI	20
2.1. Tinjauan Pustaka	20
2.2. Dasar Teori.....	22
2.2.1. <i>Deep Learning</i>	22
2.2.2. <i>Artificial Intelligence</i>	22
2.2.3. <i>Convolutional Neural Network</i>	23

2.2.4. <i>Confusion Matrix</i>	24
2.2.5. <i>Black Box Testing</i>	24
2.3. Kerangka Kerja	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	26
3.1. Metode yang digunakan.....	26
3.1.1. Studi Literatur	26
3.2. Perancangan Sistem	26
3.2.1. Implementasi Sistem	28
3.2.2. Pengujian Sistem.....	28
3.2.3. Evaluasi Hasil	28
3.2.4. Kesimpulan dan Saran	29
3.2.5. Alat dan Bahan Penelitian.....	29
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	30
4.1. Pengumpulan Data	30
4.2. Pengolahan Data	31
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	34
5.1. Implementasi Model <i>CNN</i> pada Aplikasi <i>Android</i> dengan <i>Flutter</i>	34
5.1.1. Pengembangan <i>API</i> Untuk Pemrosesan <i>CNN</i>	34
5.1.2. Integrasi <i>API</i> dengan Aplikasi <i>Android</i> Via <i>Flutter</i>	34
5.2. Verifikasi dan Validasi.....	35
5.2.1. Penetapan <i>Hyperparameter</i> dan Hasil Training.....	35
5.2.2. Percobaan Ke-1	36
5.2.3. Percobaan Ke-2	37
5.2.4. Percobaan Ke-3	39
5.2.5. Pengujian Dunia Nyata	41
5.3. Analisis Hasil	42
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	44
6.1. Kesimpulan	44
6.2. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA.....	46
LAMPIRAN.....	48