

DAFTAR PUSTAKA

- A Sumarudin, Amirrudin, & Suheryadi, A. (2021). Penerapan Sistem Informasi Penelitian Internal Di Politeknik Negeri Indramayu Menggunakan Metode Kanban. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 2(4), 103–107.
- Aji, S., & Pratmanto, D. (2021). Sistem Informasi Inventory Barang Menggunakan Metode Waterfall. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 7(1), 93–99.
- Alaidaros, H., Omar, M., & Romli, R. (2021). The state of the art of agile kanban method: challenges and opportunities. *Independent Journal of Management & Production*, 12(8), 2535–2550.
- Anandya, A., Lestari, R., Hartanto, R., Sukarmanto, E., Suangga, A., & Firdaus, L. H. (2023). THE EFFECTIVENESS OF THE KANBAN METHOD IN DEVELOPING ACCOUNTING INFORMATION SYSTEMS FOR MSMEs. *Jurnal Kajian Akuntansi Universitas Islam Bandung*, 24(2), 376–387.
- Andriyadi, A., Fikri, R. R. N., & Saputri, E. F. (2022). Evaluasi Sistem Informasi Perpustakaan Institut Informatika Darmajaya Dengan Whitebox Testing. *Journal of Innovation ...*, 3471(8), 743–746.
- Arif Fitriyanto, G., Suarna, N., & Nurdiawan, O. (2023). Sistem Informasi Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Balai Besar Wilayah Sungai Menggunakan Metode Sistem Development Life Cycle. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Informasi*, 2(2), 215–219.
- Asari, A., Zulkarnani, Hartatik, Anam, A. C., Suparto, Litamahuputty, J. V., Dewadi, F. M., Prihastuty, D. R., Maswar, Syukrilla, W. A., Murni, N. S., & Sukwika, T. (2023). Pengantar Statistika. In A. Asari (Ed.), *Sustainability (Switzerland)* (Vol. 11, Issue 1). PT MAFY MEDIA LITERASI INDONESIA.
- Bin Tahir, T., Rais, M., & Apriyadi HS, M. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. *JIKO (Jurnal Informatika Dan*

Komputer), 2(2), 55–59.

- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 36–41.
- Christian, Y., Wibowo, T., & Agung Winata, P. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Web dengan Metode System Development Life Cycle untuk Usaha Mikro Kecil dan Menengah Pakaian di Kota Batam. *Media Online*, 4(3), 1271–1281.
- Darlin, W., Putra, A. D., & Hendrastuty, N. (2023). Sistem Informasi Manajemen Kost Putra Trisula Berbasis Web (Studi Kasus: Asrama Putra Trisula). ... *Dan Sistem Informasi*, 4(3), 240–249.
- Darmawan, D., & Ratnasari, A. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Web Pada Pt Seatech Infosys. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(3), 365–372.
- Denning, S. (2016). How to make the whole organization “Agile.” *Strategy and Leadership*, 44(4), 10–17.
- Eilers, K., Peters, C., & Leimeister, J. M. (2022). Why the agile mindset matters. *Technological Forecasting and Social Change*, 179(April).
- Erlangga, I. D. G. S. P., Sugiarto, & Nurlaili, A. L. (2023). Pengujian User Acceptance Test Pada Aplikasi Bangbeli. *Jurnal Informatika Dan Tekonologi Komputer (JITEK)*, 3(3), 213–219.
- Etrariadi, N., & A'inunisya, E. S. P. (2023). Pengembangan Website Manajemen Proyek Menggunakan Metode Agile Scrum (Studi Kasus Diskopindag Kota Malang). *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 9(1), 55–66.
- Fahana, J., & Oktavian, W. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Dakwah Ramah Difabel Tunarungu Berbasis Website Menggunakan Metode Agile. *ZONasi: Jurnal Sistem Informasi*, 6(2), 256–272.

- Frisdayanti, A. (2019). Peranan brainware dalam sistem informasi manajemen jurnal ekonomi dan manajemen sistem informasi. *Sistem Informasi*, 1(September), 60–69.
- Hartono, R. (2022). Penerapan Kanban Model Sebagai Metode Perancangan Sistem Informasi (Studi Kasus: Pemetaan Sekolah SMA/K/MA Kota Tasikmalaya). *Jurnal Petik*, 8(1), 27–34.
- Helsalia, A., Pratama, H., Kristiani, M., & Marpaung, Y. B. (2021). Perancangan Aplikasi Pemesanan Obat di Apotek Dengan Analisis Design UML Yang Menerapkan GIS dan LBS. *Jurnal Teknik Informatika*, 1(1), 1–20.
- Herlina, V. (2019). *Panduan Praktis Mengolah Data Kuesioner Menggunakan SPSS*. Elex Media Komputindo.
- Hidayat, T., & Putri, H. D. (2019). Pengujian Portal Mahasiswa pada Sistem Informasi Akademik (SINA) menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jutis*, 7(1), 83–92.
- HTML - Living Standard*. (2024).
- Husen, A. (2009). *Manajemen Proyek Perencanaan, Penjadwalan & Pengendalian Proyek*. Andi.
- Indahyanti, U., & Hadiwiyan, R. (2020). Modeling of Sugarcane Felling Information System Using the Use Case Driven Object Method Pemodelan Sistem Informasi Tebang Angkut Tebu Menggunakan Metode Use Case Driven Object. *Network, and Computer Science* |, 3(2), 44–47.
- Ishak, N. I. A., & Ahmad, N. A. (2023). GoPrintBot: An Interactive E-Commerce for Online Printing Services. *Journal of Information Systems and Informatics*, 5(2), 771–784.
- Ismawanto, A., Mujiastuti, R., Risanty, R. D., & Meilina, P. (2024). *Visualisasi Kanban Board Untuk Monitoring Umum Kementerian Esdm*. April, 1–12.
- Istiqomah, N. A., Imayah, K., Saidah, N., & Yaqin, M. A. (2020). Pengembangan

- Arsitektur Data Sistem Informasi Pondok Pesantren. *Jurasik (Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika)*, 5(1), 27.
- Kanban Guides. (2020). *THE KANBAN GUIDE* (Issue July).
- Laravel - The PHP Framework for Web Artisans*. (2024).
- Larson, E. (2016). *A PM's Guide to Use Cases Part 3: Use Case Narratives*.
- Lince, L. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Sekolah Menengah Kejuruan Pusat Keunggulan. *Prosiding Seminar Nasional Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan IAIM Sinjai*, 1(1), 38–49.
- Lubis, B. O., Carolina, I., Supriyatna, A., Sudradjat, A., Destiana, H., & Komarudin, R. (2023). Implementasi Metode Kanban pada Rancangan Sistem Informasi HelpDesk Pada Kantor Imigrasi Berbasis Website. *Jurnal Infotech*, 5(2), 106–117.
- Mordi, A., & Schoop, M. (2020). Making it tangible - Creating a definition of agile mindset. *Twenty-Eigth European Conference on Information Systems (ECIS)*, June 15-17, 1–17.
- Murdiani, D., & Sobirin, M. (2022). Perbandingan Metodologi Waterfall Dan RAD Dalam Pengembangan Sistem Informasi. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains)*, 4(4), 302–306.
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 1(03), 199–207.
- Nidhra, S. (2012). Black Box and White Box Testing Techniques - A Literature Review. *International Journal of Embedded Systems and Applications*, 2(2), 29–50.
- Nova, S. H., Widodo, A. P., & Warsito, B. (2022). Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature

- Review. *Techno.Com*, 21(1), 139–148.
- Noviana, R. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 112–124.
- Object Management Group. (2007). *OMG Unified Modeling Language (OMG UML), Superstructure, V2.1.2*.
- Oracle. (2024). *MySQL :: MySQL Documentation Archive*.
- Paksi, A. B., Hafidhoh, N., & Bimonugroho, S. K. (2023). Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(1), 70–79.
- PHP: Hypertext Preprocessor*. (2024).
- PMI. (2021). *Project Management Body of Knowledge*. Project Management Institute, Inc.
- Pradana, D. (2020). Tantangan Implementasi Manajemen Proyek Teknologi Informasi Dalam Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(02), 7–13.
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box and White Box Testing of Web-Based Parking Information System. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering - A Practitioner's Approach* (7th ed.). McGraw-Hill.
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12.
- Pujihastuti, I. (2010). PRINSIP PENULISAN KUESIONER PENELITIAN. *CEFARS: Jurnal Agribisnis Dan Pengembangan Wilayah*, 2(1), 43–56.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML)

- dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TeknoIf*, 7(1), 32.
- “R,” “Inggi,” Sugiantoro, & ‘Prayudi, “Y.” (2019). Penerapan System Development Life Cycle (Sdlc) Dalam Mengembangkan Framework Audio Forensik. *SemanTIK*, 4(2), 2502–8928.
- Ridwan, M., Fitri, I., & Benrahman, B. (2021). Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(2), 173.
- Rifai, A., & Yuniar, Y. P. (2019). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 1–6.
- Rini, S. Y., & Putri, A. K. (2023). Implementasi Blackbox Testing dan Whitebox Testing Pada Pengujian Form Profil Toko Admin Sistem Aplikasi Raja Ongkir Berbasis Website. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Bisnis (SENATIB)*, 421–428.
- Romdona, S., Junista, S. S., & Gunawan, A. (2025). TEKNIK PENGUMPULAN DATA: OBSERVASI, WAWANCARA DAN KUESIONER. *JISOSEPOL: JURNAL ILMU SOSIAL EKONOMI DAN POLITIK*, 3(1), 39–47.
- Saefudin, M., Megawaty, D. A., Alita, D., Arundaa, R., & Tenda, E. (2023). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Informasi Posyandu Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(2), 213–220.
- Setiawan, E. (2019). Manajemen proyek Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web. *Jurnal Teknik*, 17(2), 84–93.
- Setyaningsih, T., & Rinanjar, G. (2019). Penerapan Model Pengembangan Sdlc Pada Analisis. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, IX(1), 1–12.
- Sie, J. B. L., Izmy Alwiah Musdar, & Syamsul Bahri. (2022). Pengujian White Box Testing Terhadap Website Room Menggunakan Teknik Basis Path.

KHARISMA Tech, 17(2), 45–57.

- Sriyeni, Y., Irwansyah, I., & Priatama, M. A. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Motor dan Bengkel Menggunakan Metode Prototipe. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 4(1), 329–339.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta, CV.
- Uminingsih, Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., & Suraya, S. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8.
- Vidianto, A. S., & Haji, W. H. (2020). Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Kanban (Studi Kasus: PT. XYZ). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 283–292.
- Voutama, A., & Novalia, E. (2022). Web-Based Graduation Plaque Information System Design Using UML and Waterfall Model. *Syntax: Jurnal Informatika*, 11(01), 36–49.
- Widianto, Y., Hari, Y., & Kristi, G. (2022). Kanban Board sebagai Media Komunikasi dan Kolaboratif. *Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK) 2021*, 486–490.
- Zahra, A. L., Tiara, S., Ada, R., Aisyah, R., Fitri, S., & Wati, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi E-learning Berbasis Web di MI Narrative Quran. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Dan Robotika*, 4(1), 33–43.