

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
DAFTAR ISTILAH	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	24
1.1 Latar Belakang	24
1.2 Perumusan Masalah.....	31
1.3 Tujuan Penelitian.....	31
1.4 Batasan Penelitian	31
1.5 Manfaat Penelitian.....	32
1.6 Sistematika Penulisan.....	32
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	35
2.1 Penelitian Terdahulu.....	35
2.1.1 Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	43
2.2 Dasar Teori	44
2.2.1 Manajemen Proyek.....	44
2.2.2 Sistem Informasi	45
2.2.1 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	45
2.2.2 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	46
2.2.3 Laravel.....	47
2.2.4 MySQL.....	48
2.2.5 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	48
2.2.6 <i>Agile Mindset</i>	51

2.2.7	<i>Metode Kanban</i>	51
2.2.8	<i>Wawancara</i>	53
2.2.9	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	53
2.2.10	<i>Use Case Diagram</i>	54
2.2.11	<i>Use Case Narrative</i>	55
2.2.12	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	56
2.2.13	<i>Activity Diagram</i>	58
2.2.14	<i>Robustness Diagram</i>	60
2.2.15	<i>Sequence Diagram</i>	61
2.2.16	<i>Class Diagram</i>	63
2.2.17	<i>Black Box Testing</i>	64
2.2.18	<i>White Box Testing</i>	65
2.2.19	<i>Total Sampling (Sampling Jenuh)</i>	65
2.2.20	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	66
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN	69
3.1	Kerangka Pemecahan Masalah / Pengembangan Model Konseptual ..	69
3.2	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	70
3.2.1	Perumusan dan Identifikasi Permasalahan.....	71
3.2.2	Studi Literatur	71
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	72
3.2.4	Desain Sistem.....	82
3.2.5	Pengembangan Sistem dengan Metode <i>Kanban</i>	83
3.2.6	Pengujian Formal Sistem	86
3.2.7	Implementasi dan Dokumentasi.....	87
3.2.8	Hasil dan Pembahasan.....	87
3.2.9	Kesimpulan dan Saran.....	87

3.3	Alasan Pemilihan Metode.....	87
3.4	Rencana Jadwal Kegiatan.....	89
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	90	
4.1	Desain Sistem	90
4.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	90
4.1.2	<i>Use Case Scenario (UCS)</i>	105
4.1.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	152
4.1.4	<i>Activity Diagram</i>	164
4.1.5	<i>Robustness Diagram</i>	212
4.1.6	<i>Sequence Diagram</i>	244
4.1.7	<i>Class Diagram</i>	278
4.1.8	<i>Wireframe</i>	279
4.2	Pembuatan <i>Kanban Board</i>	300
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	303	
5.1	Pembuatan Aplikasi.....	303
5.1.1	Hasil Akhir Halaman <i>Login</i>	303
5.1.2	Hasil Akhir Halaman <i>Logout</i>	304
5.1.3	Hasil Akhir Halaman Lihat Data Pengguna.....	304
5.1.4	Hasil Akhir Halaman Tambah Data Pengguna	305
5.1.5	Hasil Akhir Halaman <i>Edit Data Pengguna</i>	306
5.1.6	Hasil Akhir Halaman Lihat Data Mitra.....	306
5.1.7	Hasil Akhir Halaman Tambah Data Mitra	307
5.1.8	Hasil Akhir Halaman <i>Edit Data Mitra</i>	308
5.1.9	Hasil Akhir Halaman Lihat Proyek.....	308
5.1.10	Hasil Akhir Halaman Tambah Proyek	309
5.1.11	Hasil Akhir Halaman Atur Akses Proyek	310

5.1.12	Hasil Akhir Halaman <i>Edit</i> Proyek.....	310
5.1.13	Hasil Akhir Halaman Memantau Progres Proyek.....	311
5.1.14	Hasil Akhir Halaman Lihat <i>Template</i> Tugas	312
5.1.15	Hasil Akhir Halaman Tambah <i>Template</i> Tugas.....	312
5.1.16	Hasil Akhir Halaman <i>Edit Template</i> Tugas	313
5.1.17	Hasil Akhir Halaman Lihat Tugas Proyek	313
5.1.18	Hasil Akhir Halaman Tambah Tugas Proyek	314
5.1.19	Hasil Akhir Halaman <i>Edit</i> Tugas Proyek.....	315
5.1.20	Hasil Akhir Halaman Lihat Tugas	316
5.1.21	Hasil Akhir Halaman Tambah Tugas Pribadi	317
5.1.22	Hasil Akhir Halaman <i>Edit</i> Tugas Pribadi.....	317
5.1.23	Hasil Akhir Halaman Lapor Progres Tugas	318
5.1.24	Hasil Akhir Halaman <i>Assign</i> Tugas	318
5.1.25	Hasil Akhir Halaman <i>Edit Assign</i> Tugas	319
5.1.26	Hasil Akhir Halaman Ajukan <i>Review</i> Tugas	319
5.1.27	Hasil Akhir Halaman Evaluasi Tugas	320
5.1.28	Hasil Akhir Halaman <i>Dashboard</i>	321
5.1.29	Hasil Akhir Halaman <i>Entry</i> Pendapatan ToSS	322
5.1.30	Hasil Akhir Halaman Lihat Kalender	322
5.1.31	Hasil Akhir Halaman Tambah <i>Event</i> di Kalender.....	323
5.1.32	Hasil Akhir Halaman <i>Edit Event</i> di Kalender	323
5.2	Implementasi Kode Program.....	324
5.2.1	Kode Program Fitur <i>Assign</i> Tugas	324
5.2.2	Kode Program Fitur Lapor Progres Tugas	325
5.2.3	Kode Program Fitur Evaluasi Tugas	325
5.3	Keunggulan dan Keterbaruan Fitur Sistem	327

5.4 Pengujian Sistem dengan <i>Black Box Testing</i>	328
5.4.1 <i>Black Box Testing</i> Modul Pengguna	328
5.4.2 <i>Black Box Testing</i> Modul Mitra	335
5.4.3 <i>Black Box Testing</i> Modul Proyek.....	339
5.4.4 <i>Black Box Testing</i> Modul <i>Template Tugas</i>	346
5.4.5 <i>Black Box Testing</i> Modul Tugas	349
5.4.6 <i>Black Box Testing</i> Modul <i>Dashboard</i>	361
5.4.7 <i>Black Box Testing</i> Modul Kalender	365
5.5 Pengujian Sistem dengan <i>White Box Testing</i>	370
5.5.1 <i>White Box Testing</i> LoginControllerTest.....	370
5.5.2 <i>White Box Testing</i> PenggunaControllerTest	371
5.5.3 <i>White Box Testing</i> MitraControllerTest	371
5.5.4 <i>White Box Testing</i> ProyekControllerTest.....	372
5.5.5 <i>White Box Testing</i> TemplateTugasControllerTest	373
5.5.6 <i>White Box Testing</i> TugasControllerTest	373
5.5.7 <i>White Box Testing</i> LaporanProgresTugasControllerTest.....	374
5.5.8 <i>White Box Testing</i> EvaluasiTugasControllerTest	375
5.5.9 <i>White Box Testing</i> PendapatanControllerTest.....	375
5.5.10 <i>White Box Testing</i> KalenderControllerTest	376
5.6 Pengujian Sistem dengan <i>User Acceptance Testing</i> (UAT).....	376
5.7 Analisis Hasil	400
1.6.2 Analisis Proses Bisnis	400
1.6.3 Evaluasi Kesesuaian Fitur terhadap Permasalahan	403
1.6.4 Dampak Sistem terhadap Proses Bisnis	405
5.8 <i>Hosting</i> dan <i>Deployment</i> Sistem	406
5.9 Verifikasi dan Validasi	407

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	408
6.1 Kesimpulan.....	408
6.2 Saran	409
DAFTAR PUSTAKA.....	410
LAMPIRAN.....	417