

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	xii
Daftar Rumus	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xxi
Daftar Istilah	xxii
Bab I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	7
1.3 Tujuan Penelitian	7
1.4 Batasan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	8
Bab II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Penelitian Terdahulu	9
2.2 Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	18
2.2.1 Metode Pengembangan	18
2.2.2 Tabel Perbandingan Metode Pengembangan	20
2.2.3 Alasan Pemilihan Metode	24
2.3 Landasan Teori	24
2.3.1 <i>Information System 2020</i>	25

2.3.2	<i>Socio Technical Theory</i>	25
2.3.3	Teori Sistem Informasi Akuntansi	25
2.3.4	Teori Laporan Keuangan.....	26
2.3.5	Teori Pendapatan Dan Beban.....	26
2.3.6	Teori Laba Bersih.....	26
2.3.7	<i>Software Development Life Cycle Scrum</i>	27
2.3.8	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	28
2.3.9	Laragon	29
2.3.10	Laravel.....	29
2.3.11	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	29
2.3.12	<i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	30
2.3.13	Bootstrap	30
2.3.14	<i>Javascript</i>	30
2.3.15	<i>Blackbox Testing</i>	30
2.3.16	<i>Usecase Diagram</i>	31
2.3.17	<i>Activity Diagram</i>	32
2.3.18	<i>Class Diagram</i>	33
2.3.19	<i>Sequence Diagram</i>	35
2.3.20	<i>Entity Relationship Diagram</i>	36
2.4	Perbandingan Aplikasi	38
Bab III	METODOLOGI PENELITIAN	44
3.1	Kerangka Berpikir	44
3.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	46
3.3	Pengumpulan Data	48
3.3.1	Data Primer.....	49
3.3.2	Data Sekunder	51

3.3.2.1	Perkembangan Jumlah BUMDes Tahun 2024	51
3.3.2.2	Realisasi Penerimaan dan Pengeluaran Pemerintah Desa Seluruh Indonesia Tahun 2022-2023	52
3.4	Pengembangan Produk / Artifak	54
3.5	Metode Evaluasi	55
3.6	Perancangan Logika Perhitungan Keuangan	57
Bab IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	59
4.1	<i>User Requirement</i>	59
4.1.1	Kebutuhan Sistem	59
4.1.2	Pembagian Peran Pengguna Sistem	61
4.1.3	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Warga Desa	62
4.1.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Kepala Desa	64
4.1.5	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Sekretariat Desa	66
4.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Pelaku UMKM & BUMDes	67
4.2	Alur Proses Bisnis	68
4.3	Tahap Pengembangan Sistem	69
4.3.1	<i>Product Backlog</i>	69
4.3.2	<i>Sprint Goals</i>	82
4.3.3	<i>Sprint Planning</i>	87
4.3.4	<i>Sprint Backlog</i>	97
4.4	<i>Entity Relationship Diagram</i>	111
4.4.1	<i>Entity Relationship Diagram Marketplace</i> Produk Desa	112
4.4.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> Keuangan Desa	113
4.5	<i>Usecase Diagram</i>	114
4.5.1	<i>Usecase Diagram Marketplace</i> Produk Desa	114

4.5.2	<i>Usecase Diagram</i> Sistem Keuangan Desa.....	115
4.6	<i>Usecase Scenario</i>	116
4.6.1	<i>Usecase Scenario</i> Pemilik Toko	116
4.6.2	<i>Usecase Scenario</i> User	122
4.6.3	<i>Usecase Scenario</i> Admin.....	130
4.6.4	<i>Usecase Scenario</i> Pengawas	146
4.7	<i>Activity Diagram</i>	149
4.7.1	<i>Activity Diagram</i> Marketplace Produk Desa	149
4.7.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem Keuangan Desa.....	161
4.8	<i>Class Diagram</i>	172
4.8.1	<i>Class Diagram</i> Marketplace Produk Desa.....	172
4.8.2	<i>Class Diagram</i> Sistem Keuangan Desa	173
4.9	<i>Sequence Diagram</i>	174
4.9.1	<i>Sequence Diagram</i> Marketplace Produk Desa	175
4.9.2	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Keuangan Desa	185
4.10	Implementasi Fungsi Ringkasan Keuangan	196
4.11	Implementasi Fungsi Pendapatan Bersih	197
Bab V	ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	199
5.1	Pengembangan.....	199
5.1.1	<i>Daily Scrum Sprint Execution</i> 1	199
5.1.2	<i>Daily Scrum Sprint Execution</i> 2.....	200
5.1.3	<i>Daily Scrum Sprint Execution</i> 3	200
5.1.4	<i>Daily Scrum Sprint Execution</i> 4.....	200
5.1.5	<i>Daily Scrum Sprint Execution</i> 5.....	201
5.1.6	<i>Daily Scrum Sprint Execution</i> 6.....	201
5.2	Verifikasi dan Validasi	202

5.2.1	<i>Sprint Review</i>	202
5.2.2	<i>Sprint Retrospective</i>	203
5.3	Produk Siap Rilis (Increment)	205
5.3.1	<i>Sprint Execution 1</i>	205
5.3.2	<i>Sprint Eexecution 2</i>	218
5.3.3	<i>Sprint Execution 3</i>	240
5.3.4	<i>Sprint Execution 4</i>	257
5.3.5	<i>Sprint Execution 5</i>	268
5.3.6	<i>Sprint Execution 6</i>	275
5.4	Pengujian Sistem	281
5.4.1	<i>Black Box Testing Halaman User</i>	281
5.4.2	<i>Black Box Testing Halaman Owner</i>	288
5.4.3	<i>Black Box Testing Halaman Admin</i>	291
5.4.4	<i>Black Box Testing Halaman Pengawas</i>	295
5.5	Pembahasan Hasil	299
5.5.1	Analisis Perhitungan Ringkasan Keuangan Berdasarkan Sistem	299
5.5.2	Analisis Perhitungan Pendapatan Bersih Periodik	299
5.5.3	Analisis Kesesuaian Proses Bisnis dan Alur Sistem	300
5.5.4	Evaluasi Kesesuaian Kebutuhan Sistem	302
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	307
6.1	Kesimpulan	307
6.2	Saran	307
	Daftar Pustaka	309
	LAMPIRAN A – Wawancara Dengan pihak telkom	314
	LAMPIRAN B – Validasi Website Desa Merah Putih	318
	LAMPIRAN C – Validasi Pihak Desa	328