

DAFTAR PUSTAKA

- Ahdiat, A. (2024). *Indonesia Belum Aman dari Peredaran Uang Palsu*. Databoks. <https://databoks.katadata.co.id/keuangan/statistik/cf519044f394459/indonesia-belum-aman-dari-peredaran-uang-palsu>
- Alfarizi, M. R., & Al-farish, M. Z. (2023). *PENGUNAAN PYTHON SEBAGAI BAHASA PEMROGRAMAN UNTUK MACHINE LEARNING DAN DEEP LEARNING*. 2, 1–6.
- Ariyanti, F. (2020). *Uang Palsu Merajalela, Paling Banyak Rp 100 Ribu & Rp 50 Ribu*. Liputan 6. <https://www.liputan6.com/bisnis/read/2119823/uang-palsu-merajalela-paling-banyak-rp-100-ribu-amp-rp-50-ribu>
- Darmawan, A., Widyadhana, I. G. N. G. A., & Binugroho, E. H. (2022). Implementasi Metode Deep Learning Pada Prototipe Validator Uang Rupiah. *Sebatik*, 26(2), 535–542. <https://doi.org/10.46984/sebatik.v26i2.2101>
- Enterprise, J. (2020). *Belajar VB, Visual C#, dan python Menggunakan Visual Studio*. [https://books.google.co.id/books?id=H-M8DwAAQBAJ&lpg=PP1&ots=oGvYNwQX1f&dq=apa itu visual studio&lr&hl=id&pg=PA4#v=onepage&q=apa itu visual studio&f=false](https://books.google.co.id/books?id=H-M8DwAAQBAJ&lpg=PP1&ots=oGvYNwQX1f&dq=apa%20itu%20visual%20studio&lr&hl=id&pg=PA4#v=onepage&q=apa%20itu%20visual%20studio&f=false)
- Fakta, T. C. (2024). *Waspada Peredaran Uang Palsu Saat Kampanye Pilkada 2024, Begini Cara Mengenalinya*. Liputan 6. <https://www.liputan6.com/cek-fakta/read/5778072/waspada-peredaran-uang-palsu-saat-kampanye-pilkada-2024-begini-cara-mengenalinya%0A>
- Felisiani, T. (2024). *Menggiurkan Biaya Produksi Cetak Uang Palsu Rp 100 Ribu di UIN Alauddin Makassar hanya Rp 56 Rib Menggiurkan Biaya Produksi Cetak Uang Palsu Rp 100 Ribu di UIN Alauddin Makassar hanya Rp 56 Ribu*. Tribunnews. https://www.tribunnews.com/regional/2024/12/24/menggiurkan-biaya-produksi-cetak-uang-palsu-rp-100-ribu-di-uin-alauddin-makassar-hanya-rp-56-ribu?lgn_method=google&google_btn=onetap

- Finaka, A. W. (2022). *Cek Keaslian Uang Baru 2022*. Indonesia Baik.Id.
<https://doi.org/https://indonesiabaik.id/infografis/cek-keaslian-uang-baru-2022>
- Hutauruk, J. S. W., Matulatan, T., & Hayaty, N. (2020). Deteksi Kendaraan secara Real Time menggunakan Metode YOLO Berbasis Android. *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian Dan Industri Terapan*, 9(1), 8–14.
<https://doi.org/10.31629/sustainable.v9i1.1401>
- Jiang, P., Ergu, D., Liu, F., Cai, Y., & Ma, B. (2021). A Review of Yolo Algorithm Developments. *Procedia Computer Science*, 199, 1066–1073.
<https://doi.org/10.1016/j.procs.2022.01.135>
- Nhancements, E. (2024). *Yolo 11: a o k a e. 2024*, 1–9.
- Opencv, M., Pyqt, D., Safitri, A., Prawira, F. B., Tulfah, K., Aditya, Y., & Rosyani, P. (2024). *Perancangan Aplikasi Pendeteksi Uang Kertas Asli / Palsu*. 2(2), 184–188.
- Quick, V., Errickson, L. B., Bastian, G. E., Chang, G., Davis, S., Capece, A., & Schoolman, E. D. (2022). Preserving farm freshness: Consumer preferences for local value-added products at urban farmers markets. *Journal of Agriculture, Food Systems, and Community Development*, 11(2), 113–134.
<https://doi.org/10.5304/jafscd.2022.112.004>
- Rofiyandi, yandi M. (2022). *Definisi Mata Uang Sebagai Alat Tukar, Bagaimana Sejarah Awalnya?* Katadata.
- Sapkota, R., Meng, Z., & Karkee, M. (2024). Synthetic meets authentic: Leveraging LLM generated datasets for YOLO11 and YOLOv10-based apple detection through machine vision sensors. *Smart Agricultural Technology*, 9(August), 100614. <https://doi.org/10.1016/j.atech.2024.100614>
- Sharma, A., Kumar, V., & Longchamps, L. (2024). Comparative performance of YOLOv8, YOLOv9, YOLOv10, YOLOv11 and Faster R-CNN models for detection of multiple weed species. *Smart Agricultural Technology*,

9(November), 100648. <https://doi.org/10.1016/j.atech.2024.100648>

Siregar, A. I. (2024). *Rupiah, Fitur Keamanan Uang*. RRI.

<https://www.rri.co.id/nasional/921486/fitur-keamanan-uang-rupiah>

Suryadi, A., Tinggi, S., & Pendidikan, I. (2021). *PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI*. 3(32), 8–13.

Tamara, D., Anam, M. H., Widari, W. S., Falahudin, A. V., Oktavia, W. Y., Fitri, Z. E., & Arifianto, A. S. (2022). Deteksi Keaslian Uang Kertas Berdasarkan Fitur Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM) Menggunakan K-Nearest Neighbor. *Jurnal Buana Informatika*, 13(02), 105–115.

<https://doi.org/10.24002/jbi.v13i02.5716>

Teofilus, S. (2021). *Roboflow: Mengonversi Anotasi untuk Mendeteksi Objek*.

Medium. <https://medium.com/analytics-vidhya/converting-annotations-for-object-detection-using-roboflow-5d0760bd5871>

Zulkhaidi, T. C. A., & Maria, E. (2021). *Pengenalan Pola Bentuk Wajah dengan OpenCV*. 3(2), 181–186.

Arslan, M., Fatima, S., & Ahmed, N. (2021). Mobile Operating Systems: A Comparative Study. *Journal of Mobile Computing*, 9(2), 45–51.