

DAFTAR ISTILAH

- YOLO (*You Only Look Once*): Algoritma deteksi objek berbasis deep learning yang melakukan deteksi dan klasifikasi objek dalam satu kali pemrosesan gambar, secara *realtime*.
- YOLOv11: Versi ke-11 dari algoritma YOLO yang memiliki peningkatan akurasi dan kecepatan, serta mampu mendeteksi objek kecil dan tersembunyi dalam berbagai kondisi.
- *Watermark*: Gambar samar seperti wajah pahlawan yang tertanam dalam uang kertas dan hanya terlihat jika diterawang, digunakan sebagai fitur keamanan uang.
- Benang Pengaman: Garis halus yang tertanam di dalam lembar uang kertas, terlihat jika diterawang, digunakan untuk membantu identifikasi uang asli.
- *Bounding Box* : Kotak pembatas yang mengelilingi objek dalam gambar untuk menunjukkan letak dan ukuran objek yang terdeteksi.
- mAP (*Mean Average Precision*): Ukuran performa model deteksi objek, mengukur seberapa baik model dalam mendeteksi dan mengklasifikasikan objek dalam gambar.
- *Confusion Matrix*: *Matriks* yang menunjukkan jumlah prediksi benar dan salah dalam klasifikasi model, digunakan untuk menghitung akurasi, presisi, *recall*, dan *F1-score*.
- *Precision*: Rasio prediksi positif yang benar terhadap seluruh prediksi positif yang dihasilkan oleh model.
- *Recall*: Rasio prediksi positif yang benar terhadap jumlah total data yang seharusnya diklasifikasikan positif.
- *F1-Score*: Nilai harmonisasi antara precision dan recall, digunakan untuk menilai performa model secara keseluruhan.
- *Android*: Sistem operasi mobile yang digunakan untuk mengembangkan dan menjalankan aplikasi pendeteksi uang dalam penelitian ini.

- *Dataset*: Kumpulan data berupa gambar uang asli dan palsu yang digunakan untuk melatih dan menguji model deteksi.
- *Augmentasi Data*: Teknik manipulasi citra seperti rotasi, crop, atau perubahan pencahayaan untuk memperkaya variasi dataset dan meningkatkan performa model.
- *Roboflow*: Platform anotasi dan *preprocessing dataset* untuk deteksi objek yang digunakan dalam pelabelan dan pelatihan YOLOv11.
- *Overfitting*: Kondisi di mana model terlalu menyesuaikan diri pada data pelatihan, sehingga kinerjanya menurun saat menghadapi data baru.
- *Preprocessing*: Langkah awal pengolahan data gambar sebelum pelatihan model, seperti orientasi ulang, *crop*, dan *resize* gambar.