

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR RUMUS	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	3
1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Literatur terkait teori / Konsep Umum / Model / Kerangka Kerja	6
2.1.1. <i>Running</i>	9
2.1.2. <i>Random Forest Regressor</i>	9
2.1.3. <i>Python Flask</i>	11
2.1.4. Metrik Evaluasi	11
2.1.5. <i>Appium</i>	12
2.1.6. <i>Blackbox Testing</i>	12
2.2. Alasan pemilihan teori/model/kerangka	12
2.2.1. <i>Random Forest</i>	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah	14
3.1.1. Langkah-langkah penyelesaian	15

3.1.2. Timeline Pengerjaan TA.....	28
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	29
4.1. Pengumpulan Data	29
4.1.1. Jenis Data yang dikumpulkan	29
4.1.2. Metode Pengumpulan Data.....	30
4.2. Pengolahan Data.....	30
4.2.1. Data Preprocessing.....	30
4.2.2. Model Training.....	32
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	36
5.1. Verifikasi dan Validasi.....	36
5.2. Analisis Hasil	37
5.2.1. Hasil evaluasi Model.....	37
5.2.2. Hasil Aplikasi	44
5.2.3. Analisis Testing.....	47
5.2.4. Penilaian Tampilan Aplikasi oleh Pengguna.....	49
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
6.1. Kesimpulan	50
6.2. Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA.....	52
LAMPIRAN.....	54
Lampiran 1 Angket Validasi Data Pelari	54
Lampiran 2 Angket validasi tampilan oleh pengguna	55