

DAFTAR ISTILAH

<i>Test Case</i>	: Kumpulan kondisi untuk pengujian sistem.
<i>User Acceptance Test</i>	: Pengujian yang memiliki tujuan untuk memvalidasi bahwa sistem/produk yang dikembangkan memiliki kualitas yang cukup diterima oleh pengguna.
Validasi	: Proses untuk memastikan bahwa produk memiliki kualitas yang cukup untuk diterima oleh pengguna.
<i>User Inteface</i>	: Berfokus pada desain antarmuka pengguna.
Libary	: Kumpulan kode yang dapat digunakan kembali untuk mempermudah dan mempercepat pengembangan software.
<i>Front-end</i>	: Bagian dari aplikasi yang berfokus pada interaksi antarmuka dan pengalaman pengguna.
<i>Framework</i>	: Kerangka kerja.
<i>Black box testing</i>	: Metode pengujian yang menekankan pada fungsionalitas sistem tanpa harus memahami kode sumber.
<i>Real time</i>	: Sistem yang memberikan respons data dalam waktu yang hampir bersamaan dengan input yang diberikan.
<i>Server</i>	: Perangkat yang menyediakan layanan, data, atau sumber data kepada perangkat lain dalam jaringan.
<i>Unified Modelling Language</i>	: bahasa pemodelan standar yang digunakan untuk merancang, menggambarkan, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak maupun sistem informasi berbasis objek.
Verifikasi	: Proses untuk memastikan bahwa produk atau sistem dikembangkan dengan benar sesuai dengan desain dan persyaratan yang ditentukan.
<i>E-Monitor</i>	: Sistem ini dapat digunakan pada berbagai bidang, seperti pendidikan, industri, kesehatan, maupun pemerintahan, untuk memantau aktivitas, kinerja, atau perkembangan suatu objek yang diawasi.

<i>Sistem</i>	: suatu kesatuan yang terdiri dari komponen-komponen yang saling berhubungan dan bekerja sama secara teratur untuk mencapai tujuan tertentu.
<i>standalone</i>	: istilah yang digunakan untuk menggambarkan suatu sistem, aplikasi, atau perangkat yang dapat beroperasi secara mandiri tanpa memerlukan integrasi atau ketergantungan pada sistem, aplikasi, atau perangkat lain.
<i>Browser</i>	: perangkat lunak yang digunakan untuk mengakses, mengambil, dan menampilkan informasi dari sumber daya yang tersedia di jaringan internet atau intranet.
<i>Software</i>	: sekumpulan instruksi, program, dan data yang digunakan untuk menjalankan, mengendalikan, dan mengatur proses kerja pada perangkat komputer atau perangkat elektronik lainnya.
<i>Software Development Life Cycle</i>	: kerangka kerja yang menggambarkan tahapan-tahapan yang harus dilalui dalam proses pengembangan perangkat lunak.