

DAFTAR PUSTAKA

- Apriliyani, M., Izzal Musyaffaq, M., Nur, S., Rini Handayani, M., Umam, K., Studi Teknologi Informasi, P., Sains dan Teknologi, F., Walisongo Semarang Jl Hamka, U., Tengah, J., & Artikel, R. (2024). Implementasi analisis sentimen pada ulasan aplikasi Duolingo di Google Playstore menggunakan algoritma Naïve Bayes. *AITI: Jurnal Teknologi Informasi*, 21(2), 298–311.
- Chew, R., Wenger, M., Kery, C., Nance, J., Richards, K., Hadley, E., & Baumgartner, P. (2019). SMART: An Open Source Data Labeling Platform for Supervised Learning. In *Journal of Machine Learning Research* (Vol. 20). Retrieved from <https://rtiinternational.github.io/SMART/>
- Chyntia Morama, H., Ratnawati, D. E., & Arwani, I. (2022). *Analisis Sentimen berbasis Aspek terhadap Ulasan Hotel Tentrem Yogyakarta menggunakan Algoritma Random Forest Classifier* (Vol. 6, Issue 4). Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Dewi, S., Yusliana, R., Universitas, B., Makassar, M., Wahyuni, T., & Muhammadiyah Makassar, U. (2024). *Arus Jurnal Sains dan Teknologi (AJST) Analisis Sentimen Aplikasi WhatsApp berdasarkan Ulasan di PlayStore Berbasis Natural Language Processing*. 2(2). Retrieved from <http://jurnal.ardenjaya.com/index.php/ajst><http://jurnal.ardenjaya.com/index.php/ajst>
- Dionisius Reinaldo A., Y. F. R. (2024). *Analisis Sentimen Game Genshin Impact pada Play Store Menggunakan Random Forest (blm masuk tabel)*.
- Fitri, E., Yuliani, Y., Rosyida, S., & Gata, W. (2020). Analisis Sentimen Terhadap Aplikasi Ruangguru Menggunakan Algoritma Naive Bayes, Random Forest Dan Support Vector Machine. *TRANSFORMTIKA*, 18(1), 71–80. Retrieved from www.nusamandiri.ac.id,
- Garbian Nugroho, D., Herry Chrisnanto, Y., Wahana Jurusan Informatika, A., & Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Jenderal Achmad Yani Jalan Terusan Jenderal Sudirman, F. (2016). *ANALISIS SENTIMEN PADA JASA OJEK ONLINE MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES*.
- Gunawan, F., Ali Fauzi, M., Pandu Adikara, P., & Studi Teknik Informatika, P. (2017). ANALISIS SENTIMEN PADA ULASAN APLIKASI MOBILE MENGGUNAKAN NAIVE BAYES DAN NORMALISASI KATA BERBASIS LEVENSHTAIN DISTANCE (STUDI KASUS APLIKASI BCA MOBILE). In *Agustus* (Vol. 03, Issue 02).
- Hendrastuty, N., Rahman Isnain, A., & Yanti Rahmadhani, A. (2021). *Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine*. 6(3). Retrieved from <http://situs.com>
- Hilmi, N. F., & Irwiensyah, F. (2024). Analisis Sentimen Terhadap Aplikasi Tiktok Dari Ulasan Pada Google Playstore Menggunakan Metode Naïve Bayes. *SMATIKA JURNAL*, 14(01), 146–156. doi: 10.32664/smatika.v14i01.1210

- Jaya, S. I. A., & Zeniarja, J. (2024). Sentiment Analysis of Genshin Impact on X: Mental Health Implications Using TF-IDF and Support Vector Machine. *Sinkron*, 8(3), 1589–1599. doi: 10.33395/sinkron.v8i3.13716
- Larasati, F. A., Ratnawati, D. E., & Hanggara, B. T. (2022). *Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Dana dengan Metode Random Forest* (Vol. 6, Issue 9). Retrieved from <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Normawati, D., & Prayogi, S. A. (2021). Implementasi Naïve Bayes Classifier Dan Confusion Matrix Pada Analisis Sentimen Berbasis Teks Pada Twitter. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* (Vol. 5, Issue 2).
- Primandani Arsi, P. S. B. A. K. (2023). *Analisis Sentimen Game Genshin Impact pada Play Store Menggunakan Naïve*.
- Sari, F. V., & Wibowo, A. (2019). ANALISIS SENTIMEN PELANGGAN TOKO ONLINE JD.ID MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES CLASSIFIER BERBASIS KONVERSI IKON EMOSI. *Jurnal SIMETRIS*, 10(2).
- Sasmita, S., Jariah S.Intam, R. N., Surianto, D. F., & B, M. F. (2024). Analisis Sentimen Terhadap Kontroversi Putusan MK Mengenai Usia Capres-Cawapres Menggunakan Multi-Layer Perceptron Dengan Teknik SMOTE. *Faktor Exacta*, 17(2), 188. doi: 10.30998/faktorexacta.v17i2.22442
- Shakespeare, William., & Norfolk, Mark. (2017). *Hamlet*. Aurora Metro Publications Limited Consortium Book Sales & Distribution [Distributor].
- Wijiyanto, W., Pradana, A. I., Sopingi, S., & Atina, V. (2024). Teknik K-Fold Cross Validation untuk Mengevaluasi Kinerja Mahasiswa. *Jurnal Algoritma*, 21(1). doi: 10.33364/algoritma/v.21-1.1618