

Kesesuaian Antara *Rating* dan Sentimen dari Ulasan Game Pada Platform *Steam* Menggunakan *LSTM*

Correspondence Between Ratings and Sentiments from Game Reviews on the Steam Platform Using LSTM

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi S1 Informatika
Direktorat Kampus Surabaya
Universitas Telkom

Disusun oleh:

MOCHAMMAD IZZAQI RAMADHANI
1203210035



PROGRAM STUDI SARJANA INFORMATIKA
DIREKTORAT KAMPUS SURABAYA
UNIVERSITAS TELKOM
SURABAYA
2025