

DAFTAR PUSTAKA

- Dan, J., Faktor -Faktor, V. :, Mempengaruhi, Y., & Dan Viriany, J. (n.d.). *FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI KINERJA PERUSAHAAN MANUFAKTUR*.
- Fajri, S., Fujiawati, F. S., & Permanasari, A. T. (2021). PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOBILE APPS BERBASIS ANDROID B'TRACE MERANGKAI GERAK TARI TRADISIONAL. *Jurnal Pendidikan Dan Kajian Seni*), 6(1).
- Ferry Qadafi, A., & Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 1(2), 174–182. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2019). Penerapan Pengembangan Sistem Extreme Programming Pada Aplikasi Pencarian Dokter Spesialis di Bandar Lampung Berbasis Android. In *Jurnal* (Vol. 8).
- Husein Malahella, A., & Arwani, I. (2020). *Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee* (Vol. 4, Issue 9). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Mi, Ma., & Arfah, M. (2020). PENGARUH KUALITAS PELAYANAN PT. PLN (PERSERO) TERHADAP KEPUASAN PELANGGAN DI PATUMBAK MEDAN SELATAN (Studi Kasus Pelanggan Dengan Daya 23.000 VA). In *Cetak) Buletin Utama Teknik* (Vol. 16, Issue 1). Online.
- Purwanto, D. D., Honggara, E. S., Tjandra, S., Ardhi, S., & Tjoa, N. (2023). Pengembangan Aplikasi Human Resource Management pada PT. HJMB Menggunakan JS, React Native, dan GraphQL. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 5(2), 95–101. <https://doi.org/10.37823/insight.v5i2.337>
- Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (n.d.). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. In *Journal of Industrial and Engineering System* (Vol. 5, Issue 1).
- Sanad, E. A. W. (2019). Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire. *Jurnal Penelitian Enjiniring*, 22(1), 20–26. <https://doi.org/10.25042/jpe.052018.04>

- Sari, A. S., & Hidayat, R. (2022). Designing website vaccine booking system using golang programming language and framework react JS. *Journal of Information System, Informatics and Computing Issue Period*, 6(1), 22–39. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v6i1.760>
- Sitio, S. L. M., Tanu, D. Y., Solihin, S., Saifudin, A., & Desyani, T. (2023). Pengujian Blackbox pada Website Open Jurnal Universitas Pamulang Menggunakan Teknik Cause-Effect Relationship Testing. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 8(1), 102–106. <https://doi.org/10.32493/informatika.v8i1.26885>
- Syahroni, Abd. W., & Slamet, S. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Jasa Online Berbasis Mobile. *Respati*, 15(3). <https://doi.org/10.35842/jtir.v15i3.378>
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). *Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD*. 7(1).
- Zahid, M. Z. (2018). *Aplikasi Berbasis Android untuk Pembelajaran: Potensi dan Metode Pengembangan*. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>