

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
DAFTAR ISTILAH	xx
BAB I Pendahuluan.....	21
1.1 Latar Belakang.....	21
1.2 Perumusan Masalah.....	26
1.3 Tujuan Penelitian.....	26
1.4 Batasan Penelitian dan Asumsi Penelitian	26
1.5 Manfaat Penelitian.....	27
1.6. Sistematika Penulisan.....	27
BAB II Landasan teori	29
2.1. Landasan Teori	29
2.1.1. Inventory	29
2.1.2. Sistem Informasi	29
2.1.3. React Native.....	29
2.1.4. Android	30
2.1.5. Firebase.....	31

2.1.6. Extreme Programming	31
2.1.7. Use Case Diagram	32
2.1.8. Use Case Narrative	33
2.1.9. Activity Diagram	33
2.1.10. Sequence Diagram	34
2.1.11 Robustness Diagram	35
2.1.12. Class Diagram.....	36
2.1.13. Blackbox Testing.....	36
2.2. Penelitian Terdahulu.....	37
2.3. Alasan Pemilihan Kerangka Kerja	41
BAB III Metodologi Penelitian.....	42
3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah	42
3.1.1. Tahap Identifikasi	43
3.1.2 Tahap Pengembangan Sistem	43
3.1.3 Tahap Penutup	45
3.2. Pengumpulan Data.....	45
3.3. Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak.....	46
3.4. Alasan Pemilihan Metode.....	46
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	47
4.1. Analisis Proses Bisnis.....	47
4.1.1. Proses Bisnis <i>As Is</i>	47
4.1.2. Proses Bisnis <i>To Be</i>	48
4.2 User Story.....	50
4.2.1 <i>User Story</i> “Admin”.....	50
4.2.2 <i>User Story</i> “Staf Gudang”.....	51
4.2.3 <i>User Story</i> “UP3”.....	52

4.3 Rancangan dan Kebutuhan Fungsional	54
4.3.1 Rancangan dan Kebutuhan Fungsional Admin	54
4.3.2 Rancangan dan Kebutuhan Fungsional Staf Gudang	54
4.3.3 Rancangan dan Kebutuhan Fungsional UP3	55
4.3.4 Release Planning.....	56
4.4 Perencanaan Iterasi.....	57
4.5 Diagram <i>UML</i>	59
4.5.1 Usecase Diagram	59
4.5.2 Iterasi 1	61
4.5.3 Iterasi 2	80
4.5.4 Iterasi 3	115
4.5.5 Class Diagram.....	130
4.6 Design User Interface	130
4.6.1 <i>Design UI</i> Iterasi 1	131
4.6.2 <i>Design UI</i> Iterasi 2	136
4.6.3 <i>Design UI</i> Iterasi 3	145
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN	149
5.1 Pengembangan Sistem.....	149
5.1.1 Pengembangan Sistem Iterasi 1	149
5.1.2 Pengembangan Sistem Iterasi 2	158
5.1.3 Pengembangan Sistem Iterasi 3	175
5.2 Pengujian	182
5.2.1 Iterasi 1	182
5.2.2 Iterasi 2	184
5.2.3 Iterasi 3	187
5.2.4 Analisis Pengujian	189

5.3 Verifikasi dan Validasi	189
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	191
6.1. Kesimpulan.....	191
6.2. Saran.....	191
Daftar Pustaka	192