

DAFTAR ISTILAH

<i>Android</i>	: Sistem operasi untuk perangkat seluler yang digunakan sebagai platform pengembangan aplikasi.
<i>Black Box Testing</i>	: Metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada pengujian fungsi-fungsi sistem berdasarkan spesifikasi tanpa melihat kode sumber.
<i>Design Thinking</i>	: Metodologi pemecahan masalah yang berfokus pada pengguna, melalui tahapan empathize, define, ideate, prototype, dan test.
<i>Flutter</i>	: Framework pengembangan aplikasi lintas platform yang dikembangkan oleh Google menggunakan bahasa Dart.
<i>Internet of Things</i>	: Teknologi yang memungkinkan perangkat untuk saling terhubung dan berkomunikasi melalui internet.
<i>MySQL</i>	: Sistem manajemen basis data relasional yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data.
<i>Node.js</i>	: Lingkungan runtime JavaScript yang digunakan untuk pengembangan aplikasi sisi server.
<i>SCRUM</i>	: Framework pengembangan perangkat lunak berbasis Agile yang berfokus pada iterasi dan kolaborasi tim.
<i>System Usability Testing</i>	: Metode evaluasi kegunaan sistem melalui 10 pertanyaan dengan skala Likert, menghasilkan skor tunggal tentang usability.
<i>Usability</i>	: Kemudahan penggunaan aplikasi oleh pengguna, termasuk kemudahan mempelajari, memahami, dan menggunakan fitur.
<i>Prototype</i>	: Model awal aplikasi yang digunakan untuk pengujian dan evaluasi sebelum pengembangan lebih lanjut.
<i>Inventaris</i>	: Data atau catatan yang berisi daftar aset atau sumber daya yang dimiliki oleh Rooftop Farming Center.
<i>Framework</i>	: Kerangka kerja yang berisi panduan, pustaka, atau komponen yang terorganisir untuk membantu pengembangan perangkat lunak secara terstruktur dan efisien.