

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan dan Asumsi Penelitian	3
1.4.1 Batasan Penelitian	3
1.4.2 Asumsi Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Literatur Terkait.....	7
2.1.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.1.2 Objek Penelitian Klub Renang Petrokimia Gresik.....	9
2.1.3 Metode <i>Agile</i>	9
2.1.4 <i>Framework Scrum</i>	10
2.1.5 Metode <i>User-Centered Design</i>	11

2.1.6 Metode Integrasi <i>UCD</i> dan <i>Scrum</i>	12
2.1.7 Aplikasi <i>Mobile</i>	13
2.1.8 <i>Flutter</i>	13
2.1.9 <i>Laravel</i>	13
2.1.10 Basis Data <i>MySQL</i>	14
2.1.11 <i>User Experience Questionnaire-Short</i>	14
2.1.12 <i>Blackbox Testing</i>	15
2.2 Alasan Pemilihan Model	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	17
3.1 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	17
3.1.1 Observasi dan Wawancara	17
3.1.2 Studi Literatur	18
3.1.3 Tahapan Perancangan dan Pengembangan.....	18
3.1.4 Analisis dan Evaluasi	19
3.1.5 Penarikan Kesimpulan	19
3.1.6 Penulisan Laporan.....	19
3.2 Tahapan Perancangan dan Pengembangan.....	20
3.2.1 Tahapan <i>User Research</i>	20
3.2.2 Tahapan <i>Planning</i>	24
3.2.3 Tahapan <i>Sprint 0 (Design Sprint)</i>	25
3.2.4 Tahapan <i>Sprint 1..n (Development Sprint)</i>	26
3.3 Alat dan Bahan Penelitian	27
3.3.1 Perangkat Keras	27
3.3.2 Perangkat Lunak.....	28
3.4 Arsitektur Sistem.....	28
3.5 Aktor.....	29

3.6 Kebutuhan Fungsional	30
3.7 Kebutuhan Non Fungsional	33
3.8 Jadwal Penelitian.....	34
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGOLAHAN DATA.....	35
4.1 Implementasi Metode <i>UCD</i> dan <i>Scrum</i>	35
4.1.1 <i>User Centered Design</i> (Pra-Sprint).....	35
4.1.2 <i>User Research</i>	36
4.1.3 <i>Planning</i>	36
4.1.4 Pengujian <i>Usability</i> Awal (<i>UEQ-S</i>).....	39
4.1.5 Fase <i>Development Sprint</i> (<i>Sprint 1, 2, 3</i>)	39
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN	114
5.1 Pengujian Penerimaan Pengguna	114
5.2 Analisis Hasil Pengujian <i>UEQ-Short</i>	115
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	118
6.1 Kesimpulan	118
6.2 Saran.....	119
DAFTAR PUSTAKA	121
LAMPIRAN.....	123