

IMPLEMENTASI METODE *SCRUM* DAN *USER CENTERED DESIGN* PADA PENGEMBANGAN APLIKASI *MOBILE* MANAJEMEN KLUB RENANG PETROKIMIA GRESIK

IMPLEMENTATION OF SCRUM METHODOLOGY AND USER-CENTERED DESIGN IN THE DEVELOPMENT OF A MOBILE APPLICATION FOR PETROKIMIA GRESIK SWIMMING CLUB MANAGEMENT

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana

Dari Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak

Direktorat Kampus Surabaya

Universitas Telkom

Disusun oleh:

ROYHAN ANTARIKSA

1201210011



**PROGRAM STUDI SARJANA REKAYASA PERANGKAT
LUNAK**

DIREKTORAT KAMPUS SURABAYA

UNIVERSITAS TELKOM

SURABAYA

2025