

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto.R, & Munandar M.H. (2022). Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database. *Journal Computer Science and Information Technology(JCoInT)* , 3(1).
- H. Soepandi, Wijonarko, & H.Afif. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Keuangan Berbasis Android Menggunakan Framework React Native . *Informatics Journal* , 8(3).
- Hendri, Meisak, & Rianti Agustini. (2022). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mediatama Solusindo Jambi. *Jurnal Ilmiah Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(4).
- Hurrijal, A. syek, & Gupitha, R. (2021). Sistem Informasi Monitoring Sales berbasis Web Pada PT. Arifindo Mandiri TDC Pamanukan. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi* , 10(2).
- Ichwani, Anwar, Karsono, & Alrifqi. (2021). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan Pendekatan Metode Prototype. *Prosding Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi*, 5(1).
- Indarta.Y, Irfan, Muksir, Simatupang.W, & Ranuharja.F. (2021). Analisis dan Perancangan Database Menggunakan Model Konseptual Data Warehouse Sistem Manajemen Transaksi Toko Online Haransaf. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(6).
- Iqbal, M. (2022, July 16). *UMKM Adalah: Pengertian, Jenis, dan Manfaatnya* . Lindungihutan.
- I.Sari.D, Harahap.W, & Ali.F. (2024). Analisis Strategi Pengelolaan Data Laporan Keuangan Bank Menggunakan Metode Konseptual Data Warehouse. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD*, 7(1).
- Iskandar, & Abdurrahman, U. (2020). Perancangan Aplikasi Kasir Point Of Sales Berbasis Android Menggunakan metode RAD Untuk Usaha Retail. *INFOTECH:Jurnal Informatika & Teknologi* , 1(2).
- Kifliyanto.M, Faid, & Widjianto. (2023). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Weighing Scale Truck Digital Menggunakan Metode OOAD. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(6).
- Laisa, M., Andreswari, R., Lubis, M., & Pasa, A. (2020). Development of CRM Module on Application Backpacker to Manage Customer Needs. *Science and Technology Publications*, 1(3).

- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Urnal Inovasi Dan Sosial Pengabdian*, 1(2).
- Mraz, Bc. M. (2021). Analysis of Decision Model and Notation tooling in the Visual Studio Code ecosystem. *Masaryk University Faculty Of Informastics*.
- Niemi, L. (2020). Cloud solutions in non-software company. *Master's Thesis, University of Helsinki*.
- Ningrum. (2020). Pengembangan Aplikasi Pariwisata Semarang Dengan Implementasi Firebase Berbasis Android. *Fakultas Teknik Departemen Teknik Komputer*, 1(1).
- Nur Faiz, Rahadi, & Adi Prasetya. (2021). Online Presence System Development Website-Based using Prototype Methods. *Applied Technology and Computing Science Journal*, 4(1).
- Pambudi. (2023). *Aplikasi Kasir Pada Usaha Kedai Kopi Nglaras Menggunakan Frame Work React Native*. universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Perwitasari.D, A. Marza, & Iqbal, M. (2023). Development of Hit The Mouse Games Using Javascript. *Sustainability: Theory, Practice and Policy*, 1(1).
- Pressman, S. R. (2010). Software Engineering: A Practitioner's Approach. . *New York: McGraw-Hill*.
- Ramadhan, Rahaningsih, & Basysyar. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Kasir Berbasis Web pada TB. Kariman Jaya. *Media Informasi Analisa Dan Sistem*, 7(1).
- Rianof, M., Adhi, B. P., & F. Putra, Z. E. (2020). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Pada Toko Optik Menggunakan Android Studio. *Jurnal Pendidikan Teknik Informatika*, 4(2).
- Subariah, R., & Eriana, E. (2021). Analisa & Perancangan (UML). *Universitas Pamulang* , 1(1).
- Tahir, T. B., Rais, M., & Apriyadi HS. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. *JIKO Jurnal Informatikaa Dan Komputer*, 2(2).
- Wicaksono, Rudianto, & Tanaem. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Arsip Surat Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 7(2).

Yusuf F, M. (2021). Membuat Aplikasi Sederhana Menggunakan Android Studio.
JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science) ,
5(5).