

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBARAN PERNYATAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR ISTILAH	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Penelitian Terdahulu.....	6
2.2. Dasar Teori	10
2.2.1. Polres Mojokerto Kota	10
2.2.2. Sistem Informasi	11
2.2.3. Manajemen Sumber Daya Manusia	12
2.2.4. RAD (<i>Rapid Development Application</i>)	12
2.2.5. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	13

4.1.1.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	19
2.2.7.	Laragon	20
2.2.8.	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	20
2.2.9.	CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>).....	21
2.2.10.	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	21
2.2.11.	Mysql.....	22
2.2.12.	Laravel.....	22
2.2.13.	<i>Usability testing</i>	23
2.2.14.	White Box Testing.....	24
2.2.15.	Black Box Testing	25
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	27
3.1.	Sistematika Penyelesaian Masalah	27
3.2.	Pengumpulan Data	28
3.2.1.	Observasi.....	28
3.2.2.	Wawancara	28
3.3.	Pengembangan Sistem.....	30
3.3.2.	<i>Requirements Planning</i>	30
3.3.3.	<i>User Design</i>	30
3.3.4.	<i>Construction</i>	31
3.3.5.	Cutover.....	32
3.4.	Alasan Pemilihan Metode	32
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	34
4.1.	Pengumpulan Data	35
4.1.1.	Wawancara.....	35
4.1.2.	Analisis Kebutuhan Sistem Berdasarkan SOP Kasubbagwatpers ..	35
4.1.3.	Analisis Proses Bisnis Sebelum dan Sesudah Digitalisasi	37

4.2.	<i>Requirements Planning</i>	48
4.3.	<i>User Design</i>	51
4.4.1.	Iterasi	52
4.4.2.	Hasil <i>directory front end</i>	75
4.4.3.	Hasil <i>directory back end</i>	76
4.4.4.	<i>Usecase Diagram</i>	76
4.4.3.	<i>Activity Diagram</i>	80
4.4.4.	<i>Robustness Diagram</i>	117
4.4.5.	<i>Sequence Diagram</i>	149
4.4.6.	<i>Class Diagram</i>	195
4.4.7.	<i>Entity Diagram Releationship</i>	199
4.4.8.	Desain <i>Database</i>	203
BAB V	PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI.....	204
5.1.	<i>Construction</i>	204
5.1.1.	Pengujian Dengan <i>White Box</i>	204
5.1.2.	Pengujian Dengan <i>Black Box</i>	211
5.1.3.	Pengujian Dengan <i>Usability Testing</i>	218
5.1.4.	Hasil Website	230
5.2.	<i>Cutover</i>	237
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	238
6.1.	Kesimpulan	238
6.2.	Saran	238
DAFTAR PUSTAKA		240