

DAFTAR PUSTAKA

- Adani, M. R. (2021a, January 4). *ERD: Pengertian, Jenis, Komponen, Simbol, & Cara Membuat*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-erd/>
- Adani, M. R. (2021b, June 21). *Use Case Diagram: Definisi, Fungsi, 7 Simbol & Contohnya*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/use-case-diagram/>
- Beck, K. (2012). *Praise for Extreme Programming Explained, Second Edition*.
- Beck, Kent., & Fowler, Martin. (2001). *Planning extreme programming* (First Edition). Addison-Wesley.
- Belcic, I., & Stryker, C. (2024, June 25). *Apa itu Pemodelan dan Notasi Proses Bisnis (BPMN)? | IBM*. <https://www.ibm.com/id-id/think/topics/bpmn>
- Beynon-Davies, P., Came, C., Mackay, H., & Tudhope, D. (1999). Rapid application development (Rad): An empirical review. *European Journal of Information Systems*, 8(3), 211–232. <https://doi.org/10.1057/palgrave.ejis.3000325>
- Bisma, L. (2023, November 21). *Activity Diagram: Pengertian, Tujuan, dan Cara Membuatnya*. <https://myedusolve.com/id/blog/activity-diagram-pengertian-tujuan-dan-cara-membuatnya>
- Booch, G., Maksimchuck, R. A., Engle, M. W., Young, B. J. Ph. D., Conallen, J., & Houston, K. (2007). *Object-Oriented Analysis and Design with Applications Third Edition*. www.awprofessional.com/otseries.
- Chromatic. (2009). *Extreme Programming Pocket Guide Chromatic Beijing • Cambridge • Farnham • Köln • Sebastopol • Tokyo*.
- Faulina, A. R. (2023, March 23). *Apa itu UML? Ini Pengertian, Fungsi, dan Contohnya*. <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-uml/>
- Hery, Renaldo Laih, J., Alencia Haryani, C., & E. Widjaja, A. (2022). Penerapan Teknologi Qr Code Berbasis Web pada Sistem Manajemen Inventaris di Gudang PT XYZ. *Technomedia Journal*, 7(2), 202–215. <https://doi.org/10.33050/tmj.v7i2.1903>
- Hevner, A., & Park, J. (2004). *Design Science in Information Systems Research*. <https://www.researchgate.net/publication/201168946>
- Mader, M. (2023, January 26). *Sample Size in Usability Tests and User Interviews - Less is More? • Centigrade GmbH*.

<https://www.centigrade.de/en/blog/sample-size-in-usability-tests-and-user-interviews-less-is-more/>

- Prastowo, A. T., & Sanusi, S. (2023). Implementasi Metode Pengembangan Extreme Programming Pada Sistem Informasi Pengelolaan Inventaris Aset Kantor. *Insearch: Information System Research Journal*, 3(01). <https://doi.org/10.15548/isrj.v3i01.5861>
- Putri, N. A., Larasati, P. D., Mulya, M. F., & Anwar, S. (2023). Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web menggunakan Codeigniter pada Pusat Pendidikan dan Pelatihan Pajak (PPPP). *Jurnal Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan*, Vol. 7 No. 1 (2023): Volume VII-Nomor 1-September 2023. <https://doi.org/https://doi.org/10.47970/siskom-kb.v7i1.475>
- Ratna Kinasih, L., Syaqhilla Cut Yuna Haryono, K., Syafiyaa Inayah Aulia, W., Rahayu, T., Bayu Wibisono, M., & Hari Saputro, P. (2024). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INVENTARIS BERBASIS WEB*.
- Ridwan Nawawi, M., Lestanti, S., Fanny, D., Balitar, I., Majapahit No, J., Sananwetan, K., Blitar, K., & Timur, J. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTARIS FASILITAS PONDOK PESANTREN NURUL ULUM DENGAN MENGGUNAKAN METODE XP (EXTREME PROGRAMMING). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 6, Issue 2).
- Satya, J. B., Suhery, L., Sinlae, A. A. J., & Uliyatunisa, U. (2021). Pengembangan Sistem Pelayanan Publik Melalui Sistem Administrasi Kependudukan Menggunakan Metode Extreme Programming. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 3(2), 87–93. <https://doi.org/10.30865/json.v3i2.3592>
- Setyadi, F. (2017). *Class Diagram: Konsep, Contoh dan Studi Kasus*. Permatasari D.I. 2017. Class Diagram. Surabaya: Politeknik Elektronika Negeri Surabaya. <https://flinsetyadi.com/class-diagram/>
- Sirisha, G., Sarada, V., P, J. E., Haralayya, B., RamaKrishna, B., & Bisen, D. (2024). *Project Management Methodologies: A Comparative Analysis of Agile and Waterfall Approaches*. www.bpasjournals.com
- Sommerville, Ian. (2011). *Software engineering*. Pearson.
- Sousa, K. J. ., & Oz, Effy. (2015). *Management information systems*. Cengage Learning.
- Sulthon, A. (2023, May 27). *Cara membuat ERD: Simbol, Entitas, Atribut Termudah*. <https://www.domainsia.com/berita/pengertian-erd-adalah/>

- Syafiq, M. H. I., & Rahma, F. (2021). *Usability Testing pada Fitur Saved Design dalam Website E-Commerce*.
- Syifaudi, E. (2024, April 3). *Apa Itu Tailwind CSS? Keunggulan dan Cara Menggunakannya untuk Proyek Web*. <https://www.exabytes.co.id/blog/apa-itu-tailwind-css-adalah/>
- Valerian, A., Bernady, D., Wahyudi, F., Dinatha, J. P., & Barletyano, O. D. (2025). IMPLEMENTASI UNIT TESTING, INTEGRATION TESTING, SYSTEM TESTING, DAN VALIDATION TESTING PADA APLIKASI BERBASIS WEBSITE: *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9(4), 6354–6362. <https://doi.org/10.36040/JATI.V9I4.14067>
- Wahyuningsih, D. (2021, March 29). *Inventarisasi BMN Sebagai Upaya Tertib Administrasi dan Tertib Pengelolaan BMN*. <https://www.djkn.kemenkeu.go.id/kpknl-metro/baca-artikel/13812/Inventarisasi-BMN-Sebagai-Upaya-Tertib-Administrasi-dan-Tertib-Pengelolaan-BMN.html>
- Wicaksono, S. R. (2023). *Usability Testing*. CV. Seribu Bintang. https://www.researchgate.net/publication/369040195_Usability_Testing
- Wicaksono, S. R., & Ananta, V. G. (2023). Usability Testing Situs Daring Sebagai Evaluasi User Experience (Studi Kasus Situs PERUMDAM Among Tirto). *Jurnal Sistem Dan Informatika (JSI)*, 17(1), 13–17. <https://doi.org/10.30864/JSI.V17I1.452>
- Yudhanto, Y., & Yulita, A. I. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Inventori BHP di Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Karanganyar. *Indonesian Journal of Applied Informatics (IJAI)*, 6, 58–68.