

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN.....	24
1.1. Latar Belakang	24
1.2. Rumusan Masalah	28
1.3. Tujuan Penelitian.....	28
1.4. Batasan Penelitian	29
1.5. Manfaat Penelitian.....	29
1.6. Sistematika Penulisan.....	29
BAB II LANDASAN TEORI	32
2.1. Sistem Informasi.....	32
2.2. Konsep Inventaris.....	33
2.3. Sistem Informasi Inventaris.....	33
2.4. Teknologi Pengembangan Website	34
2.4.1. Framework Laravel	34
2.4.2. MySQL.....	35
2.4.3. Tailwind CSS	35
2.5. Metode Pengembangan	36
2.5.1. Extreme Programming	36
2.6. Modelling dan Diagram Pendukung.....	37
2.6.1. Business Process Modelling and Notation (BPMN).....	37
2.7. <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	40
2.7.1. Use Case Diagram.....	40
2.7.2. Activity Diagram.....	42

2.7.3.	Robustness Diagram	44
2.7.4.	<i>Class</i> Diagram.....	44
2.7.5.	Entity Relationship Diagram (ERD)	45
2.8.	Pengujian Sistem	46
2.8.1.	Black Box Testing	46
2.8.2.	White Box Testing.....	47
2.8.3.	Usability Testing.....	47
2.9.	Penelitian Terdahulu.....	48
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		54
3.1.	Kerangka Pemecahan Masalah.....	54
3.2.	Model Konseptual Sistem	55
3.3.	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	58
3.3.1.	Tahap Identifikasi	59
3.3.2.	Tahap Perencanaan Sistem	61
3.3.3.	Tahap Pengembangan Sistem	63
3.3.4.	Usability Testing.....	64
3.3.5.	Instrumen Penelitian	65
3.3.6.	Release Production	67
3.3.7.	Penyusunan Laporan.....	68
3.4.	Pengolahan Data atau Proses Pengembangan Produk / Artifak	68
3.4.1.	Pengolahan Data	68
3.4.2.	Perancangan Sistem	68
3.5.	Alasan Pemilihan Metode.....	68
3.6.	Rencana Kegiatan.....	75
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....		76
4.1	Analisis Proses Bisnis	76
4.1.1	Analisis Proses Bisnis As-Is.....	76
4.1.2	Analisis Proses Bisnis To-Be	80
4.1.3	Analisis <i>Gap</i>	84
4.2	Tahap Perencanaan Sistem.....	87
4.2.1.	Analisis Kebutuhan Fungsional	87
4.2.2.	Penyusunan <i>User Story</i>	88
4.2.3.	Desain Sistem	95

4.2.4. Release Planning.....	260
4.2.5. Iteration Plans	264
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	266
5.1. Fungsional Penggunaan Sistem.....	266
5.1.1 Pengelolaan Master Data.....	266
5.1.2 Pengajuan Permintaan Barang	272
5.1.3 Verifikasi oleh Penanggung Jawab Gudang (PJ Gudang)	274
5.1.4 Validasi oleh Pengurus Barang Persediaan (PB Persediaan)	276
5.1.5 Persetujuan oleh Kasubag Umum dan Kepegawaian (Kasubag)..	277
5.1.6 Cetak Dokumen untuk Riwayat Distribusi Permintaan	280
5.2. Tahap Pengembangan Sistem.....	282
5.2.1. Iterasi 1	283
5.2.2. Iterasi 2	306
5.2.3. Iterasi 3	317
5.2.4. Iterasi 4.....	323
5.2.5. Iterasi 5.....	331
5.2.6. Iterasi 6.....	340
5.2.7. Iterasi 7.....	348
5.2. <i>Usability Testing</i>	356
5.2.1. <i>Usability Testing</i> – Responden PJ Gudang	356
5.2.2. <i>Usability Testing</i> – Responden PB Persediaan	358
5.2.3. <i>Usability Testing</i> – Responden Kasubag Umum dan Kepegawaian 360	
5.2.4. <i>Usability Testing</i> – Responden Pegawai	362
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	366
6.1 Kesimpulan.....	366
6.2 Saran	367
DAFTAR PUSTAKA	368
LAMPIRAN.....	371
LAMPIRAN A – Surat Izin Untuk Penelitian.....	371
LAMPIRAN B – Analisis Transkrip Wawancara Kebutuhan Pengguna.....	373
LAMPIRAN C – Dokumentasi	391
LAMPIRAN D – Wawancara Pengujian <i>Usability</i>	392

LAMPIRAN E – Wawancara Pengujian <i>Acceptence</i>	401
LAMPIRAN F – <i>Blackbox Testing</i>	408