

## DAFTAR ISI

|                                              |              |
|----------------------------------------------|--------------|
| <b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>               | <b>ii</b>    |
| <b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>  | <b>iii</b>   |
| <b><i>ABSTRACT</i> .....</b>                 | <b>v</b>     |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                   | <b>vi</b>    |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                       | <b>vii</b>   |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                    | <b>x</b>     |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                    | <b>xii</b>   |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                 | <b>xvii</b>  |
| <b>DAFTAR ISTILAH .....</b>                  | <b>xviii</b> |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                | <b>19</b>    |
| 1.1. Latar Belakang .....                    | 19           |
| 1.2. Rumusan Masalah .....                   | 22           |
| 1.3. Tujuan Penelitian.....                  | 23           |
| 1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian .....     | 23           |
| 1.5. Manfaat Penelitian.....                 | 23           |
| 1.6. Sistematika Penulisan.....              | 24           |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>           | <b>26</b>    |
| 2.1. Literatur Terkait Teori.....            | 26           |
| 2.1.1. Rancang Bangun .....                  | 26           |
| 2.1.2. Sistem Informasi .....                | 26           |
| 2.1.3. Akuntansi Dan Manajemen Keuangan..... | 27           |
| 2.1.4. Metode Prototype .....                | 28           |
| 2.1.5. <i>Stack MERN</i> .....               | 29           |
| 2.1.6. UML (Unified Modeling Language).....  | 31           |
| 2.1.7. <i>Use Case Diagram</i> .....         | 31           |

|                                            |                                                          |           |
|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------|-----------|
| 2.1.8.                                     | <i>Use Case</i> Skenario .....                           | 32        |
| 2.1.9.                                     | <i>Activity</i> Diagram.....                             | 33        |
| 2.1.10.                                    | <i>Sequence</i> Diagram.....                             | 34        |
| 2.1.11.                                    | <i>Class</i> Diagram.....                                | 36        |
| 2.1.12.                                    | MongoDB.....                                             | 37        |
| 2.1.13.                                    | Desain Antarmuka Pengguna.....                           | 38        |
| 2.1.14.                                    | Black Box Testing.....                                   | 38        |
| 2.1.15.                                    | Usability Testing .....                                  | 40        |
| 2.2.                                       | Alasan Pemilihan Teori / Model / Kerangka Kerja .....    | 40        |
| 2.3.                                       | Penelitian Terdahulu.....                                | 42        |
| 2.4.                                       | Perbandingan <i>Stack Mern</i> dan <i>Laravel</i> .....  | 47        |
| 2.5.                                       | Alasan Memilih <i>Laravel</i> sebagai Perbandingan ..... | 48        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b> |                                                          | <b>49</b> |
| 3.1.                                       | Sistematika Penyelesaian Masalah .....                   | 49        |
| 3.1.1.                                     | Pendahuluan .....                                        | 50        |
| 3.1.1.1                                    | Identifikasi Masalah .....                               | 50        |
| 3.1.1.2                                    | Studi Literatur .....                                    | 50        |
| 3.1.1.3                                    | Analisis Kesiapan Implementasi Teknologi .....           | 50        |
| 3.1.2.                                     | Metode Prototipe.....                                    | 52        |
| 3.1.2.1                                    | Pengumpulan Kebutuhan.....                               | 52        |
| 3.1.2.2                                    | Merancang UML Diagram.....                               | 53        |
| 3.1.2.3                                    | Pembuatan User Interface .....                           | 53        |
| 3.1.2.4                                    | Evaluasi Pengguna.....                                   | 54        |
| 3.1.2.5                                    | Membuat Website .....                                    | 54        |
| 3.1.2.6                                    | Black Box Testing .....                                  | 54        |
| 4.1.3.                                     | Penutup.....                                             | 55        |
| 3.2                                        | Kondisi Eksisting Perusahaan .....                       | 55        |
| 3.3                                        | Kerangka Berpikir .....                                  | 59        |
| 3.4                                        | Rencana Jadwal Kegiatan.....                             | 60        |

|                                                                   |            |
|-------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....</b>                | <b>61</b>  |
| 4.1    Pengumpulan Kebutuhan .....                                | 61         |
| 5.1.1.    Pengumpulan Data .....                                  | 61         |
| 5.1.2.    Analisis Kebutuhan Sistem .....                         | 62         |
| 4.2    Merancang UML Diagram .....                                | 63         |
| 5.2.1.    Use Case Diagram.....                                   | 63         |
| 5.2.2.    Use Case Skenario.....                                  | 64         |
| 5.2.3.    Class Diagram .....                                     | 82         |
| 5.2.4.    Activity Diagram.....                                   | 83         |
| 4.2.5    Senquence Diagram .....                                  | 106        |
| 4.2.6    Robustness Diagram .....                                 | 125        |
| 4.3    Membuat User Interface .....                               | 145        |
| 4.3.1    Iterasi 1 .....                                          | 145        |
| 4.3.2    Evaluasi Pengguna Iterasi 1 .....                        | 167        |
| 4.3.3    Iterasi 2 .....                                          | 169        |
| 4.3.4    Evaluasi Pengguna Iterasi 2 .....                        | 172        |
| 4.4    Evaluasi Efisiensi antara Sistem Manual dan Aplikasi ..... | 173        |
| <b>BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....</b>                         | <b>175</b> |
| 5.1    Pembuatan Website .....                                    | 175        |
| 5.2    Black Box Testing .....                                    | 195        |
| 5.3    Verifikasi Dan Validasi .....                              | 203        |
| <b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>                           | <b>205</b> |
| 6.1    Kesimpulan.....                                            | 205        |
| 6.2    Saran .....                                                | 205        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                                       | <b>207</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                                              | <b>212</b> |