

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	ii
Lembar Pernyataan Orisinalitas	iii
Abstrak	iv
<i>Abstract</i>	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Lampiran	xvi
Bab I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Batasan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
Bab II Tinjauan Pustaka	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 <i>Continuous Integration</i> (CI).....	15
2.2.2 <i>Jenkins</i>	17
2.2.3 <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	17
2.2.4 <i>Unified Model Language</i> (UML)	18
2.2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	19
2.2.4.2 <i>Sequence Diagram</i>	20
2.2.4.3 <i>Activity Diagram</i>	21
2.2.4.4 <i>Class Diagram</i>	21
2.2.5 <i>Laravel Framework</i>	22
2.2.6 Xampp.....	23
2.2.7 MySQL.....	24
2.2.8 <i>Tailwind Framework</i>	24
2.2.9 Rumah Kost Rahmatika	24

2.2.10	<i>Payment Gateway Midtrans</i>	25
2.2.11	<i>BlackBox Testing</i>	26
2.2.12	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	26
2.3	Perbandingan Metode	28
Bab III	Metodologi Penelitian.....	32
3.1	Sistematika Penyelesaian Masalah.....	32
3.1.1	<i>Rapid Application Development</i>	33
3.1.1.1	Requirement Planning.....	34
3.1.1.2	Design Workshop	34
3.1.1.3	Implementation	34
3.2	Rencana Jadwal Kegiatan.....	35
Bab IV	Analisis dan Perancangan	36
4.1	Kebutuhan pengguna dan sistem.....	36
4.1.1	Kebutuhan pengguna.....	36
4.1.2	Kebutuhan sistem.....	39
4.1.2.1	Kebutuhan fungsional	39
4.1.2.2	Kebutuhan non-fungsional.....	40
4.2	Perencanaan Iterasi	41
4.3	Diagram UML	42
4.3.1	Use case diagram keseluruhan	42
4.3.1.1	Use case package – penghuni	43
4.3.1.2	Use case package – <i>admin</i>	44
4.3.2	Iterasi 1	45
4.3.2.1	Melakukan <i>Register</i>	45
4.3.2.2	Melakukan <i>Login</i>	48
4.3.2.3	Melihat Status Penghuni	50
4.3.2.4	Melihat Informasi Kost <i>Admin</i>	53
4.3.3	Iterasi 2.....	55
4.3.3.1	Melaporkan Masalah Kost.....	55
4.3.3.2	Melakukan Pembayaran.....	58
4.3.3.3	Melihat Riwayat Pembayaran.....	62
4.3.4	Iterasi 3	64

4.3.4.1	Manajemen Data Penghuni Admin.....	64
4.3.4.2	Manajemen Data Laporan Keluhan Admin	72
4.3.4.3	Melihat Seluruh Data Transaksi	80
4.3.5	Class Diagram	83
4.4	Antarmuka Website	84
4.4.1	Iterasi 1	84
4.4.1.1	Register	84
4.4.1.2	Login.....	84
4.4.1.3	Melihat Status Penghuni	85
4.4.1.4	Melihat Informasi Kost Admin.....	86
4.4.2	Iterasi 2.....	87
4.4.2.1	Melaporkan Masalah Kost	87
4.4.2.2	Pembayaran.....	88
4.4.2.3	Riwayat Pembayaran	89
4.4.3	Iterasi 3.....	90
4.4.3.1	Manajemen Data Penghuni.....	90
4.4.3.2	Manajemen Data Laporan Keluhan	91
4.4.3.3	Melihat Data Seluruh Transaksi	92
Bab V	Pembangunan dan Pengujian.....	94
5.1	Pembangunan Sistem	94
5.1.1	Iterasi 1	94
5.1.1.1	Blackbox Testing Iterasi 1	96
5.1.2	Iterasi 2.....	98
5.1.2.1	Blackbox Testing Iterasi 2	100
5.1.3	Iterasi 3.....	101
5.1.3.1	Blackbox Testing Iterasi 3	103
5.2	<i>CI Pipeline</i>	104
5.2.1	Konfigurasi Awal	104
5.2.2	Hasil <i>ci pipeline</i>	104
5.3	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	105
5.3.1	Perhitungan UAT	106
5.3.2	Interpretasi Skor	107

Bab VI	Kesimpulan dan Saran	110
6.1	Kesimpulan.....	110
6.2	Saran.....	111
Daftar Pustaka		112
Daftar Lampiran		116