

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Board Game karya Polina Leifel.....	10
Gambar 2.2 Board Game karya Eleanor Yang, dkk.....	11
Gambar 2.3 Board Game karya Monika Stankiewicz.....	12
Gambar 2.4 Ilustrasi Naturalis	19
Gambar 2.5 Ilustrasi Dekoratif.....	19
Gambar 2.6 Ilustrasi Kartun.....	20
Gambar 2.4 Ilustrasi Karikatur.....	20
Gambar 2.4 Ilustrasi Cergam	21
Gambar 2.4 Ilustrasi Buku Pelajaran	21
Gambar 2.4 Ilustrasi Khayalan.....	22
Gambar 2.4 Contoh Tipografi Sans Serif.....	23
Gambar 2.4 Contoh Tipografi Dekoratif.....	23
Gambar 2.4 Contoh Waena Cerah	24
Gambar 2.4 Contoh Layout.....	24
Gambar 3.1 Profil SDIT Harapan Bunda Purwokerto	29
Gambar 3.2 Profil SDN 1 Sokanegara Purwokerto	30
Gambar 3.3 Wawancara SDIT Harapan Bunda Purwokerto	31
Gambar 3.4 Kegiatan SDIT Harapan Bunda Purwokerto	33
Gambar 3.5 Buku Pelajaran Agama Islam.....	34
Gambar 3.6 Wawancara SDN 1 Sokanegara Purwokerto.....	35
Gambar 3.7 Buku Pelajaran Bahasa Indonesia	36
Gambar 3.8 Marbel 4 kata ajaib.....	38
Gambar 3.9 Video Musik empat kata ajaib.....	39
Gambar 3.10 Image Chart Positioning.....	43
Gambar 3.11 Kerangka Penelitian	44

Gambar 4.1 <i>Mind Map Board</i>	47
Gambar 4.2 Visualisasi Kartu Belajar.....	50
Gambar 4.3 Visualisasi Kartu Ramalan	51
Gambar 4.4 Visualisasi Kartu Misi	51
Gambar 4.5 Visualisasi Token	52
Gambar 4.6 Visualisasi Papan Permainan	52
Gambar 4.7 Visualisasi Booklet.....	53
Gambar 4.8 Visualisasi Spinner	53
Gambar 4.9 Visualisasi Mini White Board	54
Gambar 4.10 Visualisasi Sketsa Kasar.....	55
Gambar 4.11 Visualisasi Digital	56
Gambar 4.12 Visualisasi Coloring Board Permainan	56
Gambar 4.13 Visualisasi Kue pie.....	64
Gambar 4.14 Visualisasi Buku.....	65
Gambar 4.15 Visualisasi Robot.....	66
Gambar 4.16 Visualisasi Terlambat	67
Gambar 4.17 Tahapan Sketsa Kasar Board.....	68
Gambar 4.18 Tahapan Sketsa Digital Board.....	69
Gambar 4.19 Tahapan Coloring Board	69
Gambar 4.20 Brainstorming Kartu Belajar	70
Gambar 4.21 Refrensi Perkamen	71
Gambar 4.22 Tahapan Sketsa Digital Perkamen.....	71
Gambar 4.23 Tahapan Coloring Perkamen.....	71
Gambar 4.24 Refrensi Kue Pie.....	72
Gambar 4.25 Tahapan Sketsa Digital Kue Pie	72
Gambar 4.26 Tahapan Coloring Kue Pie	73
Gambar 4.27 Referensi Buku.....	75

Gambar 4.28 Tahapan sketsa dan digitalisasi Buku.....	76
Gambar 4.29 Tahapan Coloring Buku	77
Gambar 4.30 Referensi Robot.....	79
Gambar 4.31 Tahapan sketsa dan digitalisasi Robot	79
Gambar 4.32 Tahapan Coloring Buku	79
Gambar 4.33 Referensi Jam	82
Gambar 4.34 Tahapan sketsa dan digitalisasi Jam.....	82
Gambar 4.35 Tahapan Coloring Jam	83
Gambar 4.36 Brainstorming Kartu Ramalan	87
Gambar 4.37 Referensi Bola Sihir	88
Gambar 4.38 Tahapan sketsa dan digitalisasi Bola Sihir.....	88
Gambar 4.39 Tahapan Coloring Bola Sihir.....	88
Gambar 4.40 Brainstorming Kartu Misi	94
Gambar 4.41 Referensi Kaca Pembesar.....	95
Gambar 4.42 Tahapan sketsa dan digitalisasi Kaca Pembesar	95
Gambar 4.43 Tahapan Coloring Kaca Pembesar	96
Gambar 4.44 Visualisasi Kartu Misi.....	96
Gambar 4.45 <i>Brainstorming</i> Pion	97
Gambar 4.46 Proses Ilustrasi Karakter Ruby	98
Gambar 4.47 Proses Ilustrasi Karakter Hanz	98
Gambar 4.48 Proses Ilustrasi Karakter Luminor.....	98
Gambar 4.49 Proses Ilustrasi Karakter Julian	99
Gambar 4.50 Referensi peti harta karun	99
Gambar 4.51 Tahapan sketsa dan digitalisasi	99
Gambar 4.52 Tahapan Coloring.....	100
Gambar 4.53 Warna	100
Gambar 4.54 Tipografi.....	101

Gambar 5.1 Papan <i>Board game</i>	107
Gambar 5.2 Pion <i>Board game</i>	108
Gambar 5.3 Kartu <i>Board game</i>	109
Gambar 5.4 Token	110
Gambar 5.5 Spinner <i>Board game</i>	111
Gambar 5.6 Booklet <i>Board game</i>	112
Gambar 5.7 Mini Whiteboard <i>Board game</i>	113
Gambar 5.8 Buku Panduan <i>Board game</i>	114
Gambar 5.9 Kemasan <i>Board game</i>	115
Gambar 5.10 Poster <i>Board game</i>	116
Gambar 5.11 Sticker Pack <i>Board game</i>	117
Gambar 5.12 Gatungan Kunci	118
Gambar 5.13 Tempat alat tulis	119
Gambar 5.14 Bolpoin	120
Gambar 5.15 Notebook	121