

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	II
PERNYATAAN.....	III
KATA PENGANTAR	IV
ABSTRAK	VI
ABSTRACT	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR	X
DAFTAR TABEL	XII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah	4
3. Batasan Masalah	4
4. Tujuan Berkarya	5
5. Sistematika Penulisan	6
6. Kerangka Berpikir.....	7
BAB II REFERENSI DAN KAJIAN LITERATUR.....	8
1. Referensi Seniman	8
A. Richard Billingham	8
B. Erik Johansson	9
C. Zuk	10
D. Salvador Dali.....	12
E. Lee James Mcknight	13
F. Yunuene.....	14
2. Kajian Literatur	17
A. Teori Umum	17

B. Teori Seni	23
BAB III PENGKARYAAN.....	34
1. Proses Pengkaryaan.....	34
A. Proses fotografi	35
B. Proses animasi.....	36
2. Proses Produksi.....	36
A. Pemotretan	36
B. Penyuntingan Foto	38
C. Pembuatan animasi	49
D. Pembuatan augmented reality	53
E. Hasil Karya	56
BAB IV PENUTUP	61
A. Kesimpulan	61
B. Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA.....	62