

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Definisi
<i>Color Blind Mode</i>	Mode antarmuka yang dirancang guna membantu pengguna buta warna untuk mudah mengenali warna saat mengakses konten
<i>Customer Journey Map</i>	Alat visual dari perjalanan selama pengguna berinteraksi dan menggunakan suatu layanan atau produk
<i>Design Thinking</i>	Suatu <i>framework</i> / metode yang berfungsi untuk memecahkan masalah pengguna melalui lima tahapan, yaitu <i>Empathize</i> , <i>Define</i> , <i>Ideate</i> , <i>Prototype</i> , dan <i>Test</i>
<i>Empathy Map</i>	Alat visual untuk memahami perasaan, kebutuhan, tantangan, dan pandangan selama pengguna menggunakan suatu layanan atau produk
<i>Innovation Canvas</i>	Kerangka kerja yang berguna untuk menjabarkan elemen desain, bisnis pasar, dan nilai secara terintegrasi dari suatu proses pengembangan layanan atau produk
<i>Prototype</i>	Prototipe/ model dari produk yang dirancang untuk diuji fungsi, kegunaan, dan aksesibilitas sebelum produk akhir dibuat
<i>System Usability Scale (SUS)</i>	Kuesioner yang berisi 10 pertanyaan teruji yang digunakan sebagai alat

Istilah	Definisi
	evaluasi kegunaan antarmuka suatu aplikasi atau <i>website</i>
<i>User Interface</i> (UI)	Elemen visual pada aplikasi atau <i>website</i> yang memungkinkan pengguna dengan mudah berinteraksi dengan sistem
<i>User Experience</i> (UX)	Pengalaman ketika pengguna menggunakan sebuah aplikasi atau <i>website</i> yang mencakup aspek kemudahan, kegunaan, dan kenyamanan dalam menggunakannya