

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA dan DASAR TEORI	4
2.1. KAJIAN PUSTAKA	4
2.2 DASAR TEORI	7
2.1.1. WAZUH.....	7
2.1.2. HONEYPOT	9
2.1.3. BRUTE FORCE ATTACK.....	10
2.1.4. MALWARE	11
2.1.5. DENIAL OF SERVICE (DOS)	12
2.1.6. QUALITY OF SERVICE (QOS)	12
2.1.7. SERVER	16
2.1.8. WIRESHARK	17
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN DAN RANCANGAN SISTEM	18
3.1. ALUR PENELITIAN	18
3.2. RANCANGAN TOPOLOGI	20

3.3.	<i>ALAT DAN BAHAN</i>	21
3.4.	<i>KONFIGURASI SISTEM</i>	22
3.4.1	<i>KONFIGURASI HONEYPOT COWRIE</i>	22
3.4.2	<i>KONFIGURASI WAZUH</i>	26
3.5	<i>Skema Serangan</i>	33
		33
	BAB 4 ANALISA HASIL	34
4.1.	<i>Skenario Percobaan</i>	34
4.1.1.	<i>Serangan DOS</i>	35
4.1.2.	<i>Serangan Bruteforce</i>	35
4.1.3.	<i>Serangan Malware</i>	37
4.2.	<i>Hasil Percobaan</i>	38
4.3.	<i>Analisis</i>	39
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	45
5.1.	<i>Kesimpulan</i>	45
5.2.	<i>Saran</i>	46
	DAFTAR PUSTAKA	47
	LAMPIRAN	49