

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadirat Allah S.W.T, karena dengan rahmat dan karunia-Nya lah, sehingga Proyek Akhir ini dapat terselesaikan.

Proyek Akhir ini dikembangkan sebagai sebuah aplikasi permainan simulasi yang bertujuan untuk pemahaman tentang langkah mitigasi dalam kemampuan untuk melatih evakuasi dan penyelamatan diri saat bencana terjadi di gedung Fakultas Ilmu Terapan (FIT) Telkom University.

Penulis mengucapkan terima kasih atas semua bantuan, motivasi, dan semangat selama mengerjakan Proyek Akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada:

- Orang tua dan kawan-kawan yang selalu memberikan dukungan serta do'a kepada penulis serta dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.
- 2. Bapak Fery Prasetyanto, S.T., M.T. Selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis.
- 3. Bapak Bambang Pudjoatmodjo, S.Si., M.T. Selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis.
- 4. Fakhrul Efendi, S.Tr.Kom. sebagai kawan seperjuangan yang hadir sebagai penyemangat dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.

Terakhir, penulis berharap Proyek Akhir ini dapat memberikan manfaat, menambah wawasan bagi pembaca dan menambah ilmu pengetahuan dalam memahami pengembangan permainan berbasis *Unity Game Engine*.

Bandung, 19 Mei 2025

**Penulis** 

ii