

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2-1 Tampilan dari aplikasi game engine Unity	17
Gambar 2-2 Perangkat VR yang digunakan oleh pemain	18
Gambar 2-3 Perangkat VR Meta Quest 2	19
Gambar 3-1 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	21
Gambar 3-2 Judul utama dari aplikasi permainan simulasi	22
Gambar 3-3 Judul utama dari aplikasi permainan simulasi	22
Gambar 3-4 Judul dari <i>game mode</i> gempa	22
Gambar 3-5 Activity Diagram Gameplay Scenario VireEzkape.....	25
Gambar 3-6 Activity Diagram Gameplay Scenario QuakeEzkape.....	27
Gambar 3-7 <i>Spawn VireEzkape</i> LT1	30
Gambar 3-8 <i>Spawn VireEzkape</i> LT2	31
Gambar 3-9 <i>Spawn VireEzkape</i> LT3	32
Gambar 3-10 <i>Spawn VireEzkape</i> LT4.....	33
Gambar 3-11 <i>Spawn QuakeEzkape</i> LT1	34
Gambar 3-12 <i>Spawn QuakeEzkape</i> LT2	35
Gambar 3-13 <i>Spawn QuakeEzkape</i> LT3	36
Gambar 3-14 <i>Spawn QuakeEzkape</i> LT4	37
Gambar 4-1 Menu utama pada aplikasi permainan simulasi.....	49
Gambar 4-2 Sisi kanan dari menu utama menampilkan <i>game mode VireEzkape</i> ...	50
Gambar 4-3 Objekatif yang diberikan saat sebelum memasuki <i>game mode VireEzkape</i>	50
Gambar 4-4 Sisi kiri dari menu utama menampilkan <i>game mode QuakeEzkape</i>	50
Gambar 4-5 Motion sickness test sebelum main <i>game mode</i> gempa	51
Gambar 4-6 Objekatif yang diberikan saat sebelum memasuki <i>game mode QuakeEzkape</i>	51
Gambar 4-7 Gameplay pada <i>stage 1 VireEzkape</i>	52
Gambar 4-8 Lokasi titik kumpul <i>VireEzkape</i> yang berada pada parkir mobil diluar gedung fakultas	52
Gambar 4-9 Lokasi titik kumpul <i>VireEzkape</i> yang berada pada parkir motor diluar gedung fakultas	53
Gambar 4-10 Gameplay pada <i>stage 1 QuakeEzkape</i>	53
Gambar 4-11 Lokasi titik kumpul <i>QuakeEzkape</i> yang berada pada parkir motor diluar gedung fakultas.....	54
Gambar 4-12 Lokasi titik kumpul <i>QuakeEzkape</i> yang berada pada parkir mobil diluar gedung fakultas.....	54

Gambar 4-13 Stage dari <i>game mode VireEzkape</i> telah berhasil diselesaikan.....	55
Gambar 4-14 Simulasi dari <i>game mode QuakeEzkape</i> berhasil diselesai	55
Gambar 4-15 Kesempatan yang tersisa oleh pemain untuk mencoba kembali	56
Gambar 4-16 Permainan simulasi telah berakhir karena kesempatan telah habis .	56
Gambar 4-17 Grafik <i>benchmark UEQ QuakeEzkape</i>	64
Gambar 4-18 Grafik <i>benchmark UEQ VireEzkape</i>	66