

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah dan Solusi	2
1.2.1 Rumusan Masalah.....	2
1.2.2 Solusi	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Penjadwalan Kerja.....	4
BAB II PROFIL ORGANISASI	5
2.1 Deskripsi Organisasi.....	5
2.1.1 Kelompok Keahlian Applied Digital Business, Entrepreneurship & Tourism	5
2.1.2 Fakultas Ilmu Terapan.....	5
2.1.3 Bandung Techno Park	6
2.2 Struktur Organisasi dan Tata Kelola.....	7
2.3 Deskripsi Pekerjaan	8
2.3.1 Alur Kerja Pelaksanaan Magang	9
BAB III ANALISIS PEKERJAAN.....	11
3.1 Metode Pengembangan.....	11
3.1.1 Analisis Kebutuhan	11
3.1.2 Proses Perancangan Sistem	13

3.1.3 Implementasi	21
3.1.4 Cara Kerja Sistem	26
3.1.5 Pengujian.....	28
3.1.6 Pemeliharaan	29
3.2 Kebutuhan Perangkat Kerja	30
3.2.2 Perangkat Lunak.....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	33
4.1 Hasil Akhir Konten Sosial Media	33
4.2 Hasil Akhir Aplikasi	35
4.2.1 Splashscreen.....	36
4.2.2 Main Menu.....	38
4.2.3 Model Rumah Pinewood Classic	39
4.2.4 Model Rumah Modern Luxora	44
4.2.5 Sensor IR.....	48
4.3 Hasil Pengujian User Acceptance Testing (UAT)	49
BAB V PENUTUP.....	52
5.1 Kesimpulan	52
5.2 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN	56