

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ronal, "KCIC Amankan Temuan Barang Hilang di Kereta Cepat, Nilainya Tembus Rp500 Juta." Diakses: 30 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://pasardana.id/news/2024/1/16/kcic-amankan-temuan-barang-hilang-di-kereta-cepat-nilainya-tembus-rp500-juta/>
- [2] A. Rifazka, "Revolusi Teknologi dalam Transportasi Indonesia: Inovasi yang Mengubah Lanskap Mobilitas – DTI." Diakses: 28 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://digitaltransformation.co.id/revolusi-teknologi-dalam-transportasi-indonesia-inovasi-yang-mengubah-lanskap-mobilitas/>
- [3] M. Rizky dan Y. Sugiarti, "Penggunaan Metode Scrum Dalam Pengembangan Perangkat Lunak: Literature Review," *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, vol. 3, no. 1, Art. no. 1, Feb 2022.
- [4] KCIC, "Sejarah Perusahaan -." Diakses: 30 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://kcic.co.id/tentang-kami/sejarah/>
- [5] KCIC, "Rules Number 15." 2023.
- [6] S. Astari, "What Is PHP: Understanding the Scripting Language," Hostinger Tutorials. Diakses: 30 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.hostinger.com/tutorials/what-is-php>
- [7] I. Prasetyo, "Apa Itu HTML?," S3 Informatika. Diakses: 21 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://docif.telkomuniversity.ac.id/apa-itu-html/>
- [8] A. Farid, "XAMPP Adalah: Pengertian, Sejarah, Fungsi, Hingga Cara Menggunakannya." Diakses: 14 Mei 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.exabytes.co.id/blog/apa-itu-xampp-adalah/>
- [9] C. Ariata, "Apa Itu CSS? Pengertian, Fungsi, dan Cara Kerjanya," Hostinger Tutorial. Diakses: 21 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.hostinger.com/id/tutorial/apa-itu-css>
- [10] F. Ayunindya, "Apa Itu Bootstrap? Pengertian, Fungsi, dan Kelebihannya," Hostinger Tutorial. Diakses: 21 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.hostinger.com/id/tutorial/apa-itu-bootstrap>

- [11] H. Fauzi, “Apa Itu MySQL? Definisi, Manfaat, dan Cara Kerjanya,” Blog Nevacloud. Diakses: 30 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://nevacloud.com/blog/mysql/>
- [12] S. Aurora, “Visual Studio Code: Features, Benefits, and How to Get the Most Out of It | Technology For You.” Diakses: 30 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.technologyforyou.org/visual-studio-code-features-benefits-and-how-to-get-the-most-out-of-it/>
- [13] J. Sundego, “Purwadhika | Figma Adalah: Fitur, Kegunaan, dan Manfaatnya,” Purwadhika. Diakses: 30 April 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://purwadhika.com/blog/figma-adalah-fitur-kegunaan-dan-manfaatnya>
- [14] A. Andipradana dan K. Dwi Hartomo, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum,” *Jurnal Algoritma*, vol. 18, no. 1, hlm. 161–172, Agu 2021, doi: [10.33364/algoritma/v.18-1.869](https://doi.org/10.33364/algoritma/v.18-1.869).
- [15] F. Abimayu dan P. Simanjuntak, “ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI E-LIBRARY SEKOLAH BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE SCRUM,” *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, vol. 9, no. 2, Art. no. 2, Sep 2023, doi: [10.33884/comasiejournal.v9i2.7582](https://doi.org/10.33884/comasiejournal.v9i2.7582).