

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	22
Tabel 2. 2 Kayu.....	42
Tabel 2. 3 Plastik	45
Tabel 3. 1 Perancangan Mainan Edukatif Sensory Play Sebagai Pengenalan Angka dan Huruf Untuk Anak Usia (4-6 Tahun)	61
Tabel 3. 2 Proses Pengumpulan Data	67
Tabel 3. 3 Teknik Analisis Data	68
Tabel 3. 4 Proses Perancangan	70
Tabel 3. 5 Instrumen Validasi Perancangan.....	72
Tabel 3. 6 Instrumen Validasi Ahli	73
Tabel 3. 7 Interval Kelayakan Produk	73
Tabel 3. 8 Validasi efektivitas & Kesenangan Mainan Narabox	74
Tabel 3. 9 Checklist perbandingan pengetahuan anak (Pre-Post bermain mainan edukatif)	74
Tabel 3. 10 Checklist perbandingan pengetahuan anak (Pre-post bermain mainan edukatif)	75
Tabel 4. 1 Analisis Komparasi Produk Sejenis.....	76
Tabel 4. 2 Validasi Ahli.....	95
Tabel 4. 3 Validasi Guru TK.....	96
Tabel 4. 4 Validasi Efektivitas & Kesenangan Mainan Narabox	98
Tabel 4. 5 Checklist Perbandingan Pengetahuan Anak (Pre-Post Bermain)	99