

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I.....	18
PENDAHULUAN.....	18
1.1. Latar Belakang.....	18
1.2. Identifikasi Masalah	20
1.3. Rumusan Masalah.....	21
1.4. Pertanyaan Penelitian.....	21
1.5. Tujuan Penelitian	21
1.6. Batasan Masalah	21
1.7. Ruang Lingkup Penelitian	22
1.8. Keterbatasan Penelitian/Perancangan (<i>Limitation</i>).....	23
1.9. Manfaat Penelitian	23
1.10. Sistematika Penulisan	24
BAB II.....	26
TINJAUAN PUSTAKA.....	26

2.1. Penelitian Terdahulu	26
2.2. Kajian Teoretis	28
2.2.1. Geografis Bojongsoang.....	28
2.2.2. Ojek <i>Online</i>	29
2.2.3. Mobilitas Pengendara Ojek <i>Online</i>	30
2.2.4. Nyeri punggung bawah.....	31
2.2.5. Heat Therapy	33
2.2.6. <i>Vest</i>	34
2.2.7. <i>Postural support</i>	35
2.2.8. Material kain	36
2.2.9. Modular.....	39
2.2.10. Antropometri.....	40
2.2.11. Ergonomi	41
2.2.12. Teori Warna	42
2.2.13. Produk Eksisting <i>Vest</i>	42
2.2.14. Elemen Pemanas.....	45
2.3. Kajian Empiris.....	47
2.3.1. Observasi	47
2.3.2. Wawancara	48
2.3.3. Focus Group Discussion (FGD)	49
2.3.4. Rangkuman Kajian Empiris.....	50
BAB III	52
METODOLOGI PENELITIAN.....	52
3.1. Rancangan Penelitian	52
3.2. Metode Penelitian.....	54

3.3. Teknik Pengumpulan Data	54
3.3.1. Observasi	54
3.3.2. Wawancara	55
3.3.3. Focus Group Discussion (FGD)	55
3.3.4. Dokumentasi	55
3.3.5. Studi Literatur	56
3.4. Proses Pengumpulan Data	57
3.5. Teknik Analisis Data	58
3.6. Metode Perancangan	58
3.7. Proses Perancangan	59
3.8. Instrumen Validasi Perancangan	60
BAB IV.....	64
KONSEP PERANCANGAN.....	64
4.1. Parameter Studi Perancangan.....	64
4.1.1. Aspek Kebutuhan Pengguna.....	65
4.1.2. Aspek Fungsi	65
4.1.3. Aspek Ergonomi	66
4.1.4. Aspek Sistem	66
4.1.5. Aspek Material.....	66
4.1.6. Aspek Fitur	67
4.2. Konsep Umum.....	67
4.3. Konsep Perancangan	69
4.3.1 <i>Mind Mapping</i>	73
4.3.1. <i>Product Positioning/Image Chart</i>	74
4.3.2. <i>Mood Board</i>	75

4.3.3. <i>User Image</i>	76
4.3.7. Blocking System/Konfigurasi Desain.....	77
4.3.8. <i>Flow Activity</i> /Alur Kerja Produk	78
4.4. Sketsa Produk	79
4.4.1. Sketsa Makro.....	79
4.4.2. Sketsa Mikro	81
4.4.3. Final Design.....	82
4.5. Gambar Pola	82
4.6. Konsep Produk	83
4.7. Proses Produksi	84
4.8. Foto Produk	89
4.9. Validasi Produk.....	90
BAB V	94
KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
5.1. Kesimpulan.....	94
5.2. Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN	100