

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Bagan penelitian	42
Gambar 3. 2. Metode SCAMPER yang digunakan pada perancangan ini	48
Gambar 4. 1. <i>User persona</i> pada perancangan ini.....	56
Gambar 4. 2. <i>Flow activity</i> untuk perancangan ini	60
Gambar 4. 3. <i>Blocking system</i> alternatif produk yang akan dirancang	61
Gambar 4. 4. <i>Blocking system</i> yang dipilih untuk perancangan produk.....	64
Gambar 4. 5. <i>Mind mapping</i> pada perancangan yang dilakukan	74
Gambar 4. 6. <i>Product positioning</i> untuk produk yang akan dirancang	75
Gambar 4. 7. <i>Mood board</i> pada produk yang dirancang	76
Gambar 4. 8. <i>User image</i> pada perancangan produk <i>backpack</i>	77
Gambar 4. 9. Lima sketsa alternatif untuk perancangan produk <i>backpack</i>	78
Gambar 4. 10. Sketsa terpilih dari lima sketsa alternatif sebelumnya	80
Gambar 4. 11. Sketsa makro pada perancangan <i>backpack</i>	81
Gambar 4. 12. Sketsa mikro untuk perancangan ini	81
Gambar 4. 13. <i>Final design</i> dari sketsa alternatif yang dipilih	82
Gambar 4. 14. Gambar teknik dari <i>final design</i> yang sudah didapatkan	83
Gambar 4. 15. Tampilan <i>prototyping</i> 1 dari hasil <i>final design</i>	85
Gambar 4. 16. Tampilan <i>prototyping</i> 2 ketika menjadi meja mini.....	85
Gambar 4. 17. Tampilan <i>prototyping</i> 3 ketika meletakkan makanan dan minuman	86