

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran.....	xix
Daftar Istilah.....	xx
Bab I PENDAHULUAN.....	21
I.1 Latar Belakang	21
I.2 Perumusan Masalah.....	24
I.3 Tujuan Penelitian.....	24
I.4 Batasan Penelitian	24
I.5 Manfaat Penelitian.....	25
I.6 Sistematika Penulisan.....	25
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	27
II.1 Penelitian Terdahulu.....	27
II.2 Dasar Teori	31
II.2.1 Sistem Informasi	32
II.2.2 Web Apps.....	32
II.2.3 Software Development Life Cycle.....	33
II.2.4 Metode <i>Prototype</i>	34

II.2.5	Unified Modeling Language	35
II.2.6	<i>Use Case Diagram</i>	35
II.2.7	<i>Use Case Narrative</i>	36
II.2.8	<i>Activity Diagram</i>	37
II.2.9	<i>Robustness Diagram</i>	38
II.2.10	<i>Sequence Diagram</i>	39
II.2.11	Class Diagram	40
II.2.12	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	41
II.2.13	MySQL (<i>My Structured Query Language</i>)	41
II.2.14	Laragon.....	42
II.2.15	Laravel.....	42
II.2.16	Black Box Testing	43
II.3	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	44
Bab III	Metodologi Penelitian.....	45
III.1	Sistematika Penyelesaian Masalah	45
III.1.1	Identifikasi Masalah	46
III.1.2	Studi Literatur	46
III.1.3	Pengumpulan Data	47
III.1.4	Tahap Analisis Kebutuhan	47
III.1.5	Tahap Perancangan	47
III.1.6	Pembuatan <i>User Interface</i>	48
III.1.7	Evaluasi Pengguna	48
III.1.8	Pembuatan Aplikasi	48
III.1.9	<i>Black Box Testing</i>	49
III.2	Rencana Jadwal Kegiatan	49
Bab IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	51

IV.1	Pengumpulan Data	51
IV.2	Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	52
IV.2.1	Penentuan Aktor.....	52
IV.2.2	Analisis Kebutuhan	53
IV.3	Perancangan Sistem	55
IV.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	55
IV.3.2	Use Case Narrative.....	56
IV.3.3	<i>Activity Diagram</i>	69
IV.3.4	<i>Robustness Diagram</i>	88
IV.3.5	<i>Sequence Diagram</i>	101
IV.3.6	Class Diagram	120
IV.3.7	WireFrame.....	121
IV.4	Iterasi Pertama	129
IV.4.1	Desain <i>User Interface</i>	130
IV.4.2	Evaluasi Pengguna	141
IV.5	Iterasi Kedua	143
IV.5.1	Desain <i>User Interface</i>	143
IV.5.2	Evaluasi Pengguna	146
Bab V	ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	148
V.1	Pembuatan Aplikasi.....	148
V.1.1	Halaman Login.....	148
V.1.2	Halaman dashboard pembayaran	149
V.1.3	Halaman Tahun Ajaran	149
V.1.4	Halaman Kelas	150
V.1.5	Halaman list siswa.....	151
V.1.6	Form add siswa	151

V.1.7	Lihat Detail Siswa.....	152
V.1.8	Ekspor data siswa.....	153
V.1.9	Halaman jenis pembayaran	153
V.1.10	Halaman Atur tarif pembayaran	154
V.1.11	Halaman Form Atur Tarif Bulanan	155
V.1.12	Halaman Form Atur Tarif Cicilan	156
V.1.13	Halaman Input transaksi siswa	157
V.1.14	Cetak bukti pembayaran	158
V.1.15	Halaman rekap pembayaran	158
V.1.16	Ekspor rekap pembayaran	159
V.1.17	Halaman kelola pengguna	159
V.1.18	Halaman dashboard siswa	160
V.1.19	Halaman Cek tagihan	161
V.1.20	Cetak tagihan.....	162
V.2	Blackbox Testing.....	162
V.2.1	Role Admin	163
V.2.2	Role Pengawas	166
V.2.3	Role Wali Murid	168
V.3	Verifikasi dan Validasi.....	169
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	170
VI.1	Kesimpulan	170
VI.2	Saran	170
	Daftar Pustaka	172
	LAMPIRAN	177
A.	Lampiran A Surat Pengantar	177
B.	Lampiran B Hasil Wawancara.....	178

C.	Lampiran C Dokumentasi wawancara.....	183
D.	Lampiran D Dokumentasi lainnya.....	184
E.	Lampiran E Form Evaluasi Pengguna.....	186
F.	Lampiran F Surat Validasi	190