

ABSTRAK

Masa *toddler* merupakan fase penting dalam tumbuh kembang anak, di mana dibutuhkan sarana yang mendukung aktivitas makan anak dengan mempertimbangkan aspek kenyamanan dan keamanan. Berdasarkan observasi di Telkom *School Daycare*, dibutuhkan kursi makan yang dapat melatih kemandirian, motorik, serta ergonomis sesuai kebutuhan anak usia 1-3 tahun. Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini bersifat kualitatif dengan metode SCAMPER untuk eksplorasi ide desain. Penelitian ini bertujuan merancang kursi makan *adjustable* yang mendukung kemandirian dan motorik halus anak dengan menunjang aktivitas saat makan, atau aktivitas lainnya seperti, bermain sekaligus mengutamakan aspek kenyamanan, keamanan, dan ergonomis. Kursi di desain dengan fitur pengaturan tinggi yang dapat diubah dari *high chair* menjadi *floor chair*. Selain itu, meja dan bantalan duduk dirancang agar dapat dilepas-pasang untuk memudahkan proses pembersihan dan perawatan. Material yang digunakan adalah kayu pinus solid, yang aman serta tahan lama. Warna natural kayu dipadukan dengan aksen biru pada bantalan untuk menciptakan tampilan yang menarik bagi anak. Kursi ini diharapkan dapat menjadi solusi bagi *daycare* yang dapat mendukung tumbuh kembang anak secara ergonomis, sekaligus memudahkan pengasuh dalam penggunaan sehari-hari.

Kata Kunci: Masa *toddler*, perkembangan anak, kursi makan *adjustable*, Telkom *School Daycare*.