

DAFTAR PUSTAKA

- Amruddin, A., Priyanda, R., Agustina, T. S., Ariantini, N. S., Rusmayani, N. G. A. L., Aslindar, D. A., Ningsih, K. P., Wulandari, S., Putranto, P., Yuniati, I., Untari, I., Mujiani, S., & Wicaksono, D. (2022). *Metode penelitian kuantitatif*.
- Aryanto, Y. (2012). *173 meja & kursi*. Depok, Indonesia: GRIYA KREASI
- Bastaman, W. N. U., Anatha, D. D., Febriani, R., & Larissa, T. (2024). Perancangan Produk Fashion Anak Menggunakan Metode SCAMPER untuk Inovasi Desain Local Brand Sugacoat Studios. *Serat Rupa: Journal of Design*, 8(2), 187-206.
- Eliyana, S., Pujiraharjo Y., Chalik, C. (2023). Perancangan Meja Kerja dengan Menerapkan Aspek Ergonomi untuk Meningkatkan Efisiensi Kerja Seorang Desainer. *E-Proceeding of Art & Desain*, 10(1), 384.
- Hutabarat, J. (2017). Dasar-dasar pengetahuan ergonomi. Penerbit Media Nusa Creative. Malang
- Kondo, A. G., Pambudi, T. S., & Sadika, F. (2020). Perancangan Meja Kerja untuk Menunjang Aktivitas *Work From Home Freelance Designer*.
- Palgunadi, B. (2008). Desain Produk 3 Aspek-Aspek Desain, Bandung, ITB
- Pheasant, S., & Haslegrave, C. M. (2018). *Bodyspace: Anthropometry, ergonomics and the design of work*. CRC press.
- Prasetyo, F. S., Pambudi, T. S., & Sadika, F. (2020). Perancangan Kursi Kerja Untuk Menunjang Aktivitas Work From Home Freelance Designer. *eProceedings of Art & Design*, 7(2).
- Pudjiono, E. Y. (2021). Perancangan Produk Penunjang Kegiatan Work From Home (WFH). *Ars: Jurnal Seni Rupa dan Desain*, 24(2), 65-76.
- Siboro, B. A. H., Suroso, S., Suhendrianto, S., & Esmijati, E. (2013). Penerapan 12 Prinsip Ergonomi Pada Ruang Server (Studi Kasus Ruang Server Universitas Gadjah Mada). *PROFISIENSI: Jurnal Program Studi Teknik Industri*, 1(1).
- Soares, S., Bonnet, F., Berg, J., Labouriau, R., (2021). *From potential to practice: Preliminary findings on the numbers of workers working from home during the COVID-19 pandemic*. In: ILO Policy Brief WCMS. 765806.
- Suhada, K., Sarvia, E., Heryanto, R. M., & Widjaya, T. S. (2022). Perancangan Sarana Kerja yang Multifungsi dan Portable di Masa Pandemi Covid-19 bagi Pekerja Working from Home. *Jurnal Rekayasa Sistem Industri*, 11(2), 181-190.
- Surya, R. Z., Wardah, S., & Hasanah, H. (2013). Penggunaan Data Antropometri dalam Evaluasi Ergonomi pada Tempat Duduk Penumpang *Speed Boat* Rute Tembilahan – Kuala Enok Kab. Indragiri Hilir Riau. *Malikussaleh Industrial Engineering Journal*, 2(1), 4-8.
- Suryatman, T. H., & Linayah, R. (2021). Perancangan Meja Laptop Ergonomis Di Masa Pandemi Covid-19 Dengan Pendekatan Antropometri Dan Metode Quality Function Deployment (Qfd). *Jurnal Teknik*, 10(2).

- Wahyujati, B. B. (2022). *Metode Perancangan: Rangkuman Teori Dan Aplikasi*. Sanata Dharma University Press.
- Wignjosoebroto, S. (2008). *Ergonomi : Studi Gerak dan Waktu*. Penerbit Widyagama. Surabaya.
- Yunidar, D., Majid, A. Z. A., & Adiluhung, H. (2018). *Users That Do Personalizing Activity Toward Their Belonging. Advances in Economics, Business and Management Research*, 41, 223–225. Atlantis Press.
<https://doi.org/10.2991/bcm-17.2018.42>