

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.3.1 Apa	3
1.3.2 Siapa	3
1.3.3 Dimana	4
1.3.4 Kapan.....	4
1.3.5 Bagaimana	4
1.3.6 Mengapa	4
1.4 Tujuan Perancangan	4
1.5 Manfaat Perancangan	5
1.5.1 Manfaat Teoritis	5
1.5.2 Manfaat Praktis.....	5
1.6 Metode Perancangan	6
1.6.1 Teknik Pengumpulan Data	6
1.6.2 Teknik Analisis Data	8
1.7 Kerangka Perancangan	9
1.8 Pembabakan.....	10
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN.....	12
2.1 Korupsi <i>Match Fixing</i> dalam Sepak Bola	12
2.2 Film Pendek Drama Komedi	12
2.3 Penataan Kamera pada Film Pendek Drama Komedi	13
2.4 Gaya Pengambilan Gambar	14
2.5 Kesimpulan.....	17
BAB III DATA DAN ANALISIS	18
3.1 Pengumpulan Data	18
3.1.1 Studi Dokumen.....	18
3.1.2 Data Observasi	19
3.1.3 Data Karya Sejenis	22

3.2	Analisis	38
3.2.1	Analisis Data Studi Literatur	38
3.2.2	Analisis Data Hasil Observasi	41
3.2.3	Analisis Data Karya Sejenis	44
3.3	Tema Besar dan Kata Kunci.....	50
3.3.1	Tema Besar	50
3.3.2	Kata Kunci.....	51
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN		52
4.1	Konsep Perancangan	52
4.1.1	Konsep Kreatif	52
4.1.2	Konsep Visual	53
4.2	Proses Perancangan	54
4.2.1	Pra Produksi	54
4.2.2	Produksi.....	64
4.2.3	Pasca Produksi.....	67
4.3	Hasil Perancangan	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		90
5.1	Kesimpulan.....	90
5.2	Saran	90
DAFTAR PUSTAKA		92
LAMPIRAN		94