

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Multimedia Interaktif	11
Gambar 2. 2 Multimedia Hiperaktif.....	12
Gambar 2. 3 Multimedia Linier	12
Gambar 2. 4 <i>Input</i> Elemen	15
Gambar 2. 5 <i>Output Elements</i>	16
Gambar 2. 6 <i>Spacing</i>	17
Gambar 2. 7 <i>Iconography</i>	18
Gambar 2. 8 <i>User Experience Elements</i>	19
Gambar 2. 9 <i>Strategy</i>	20
Gambar 2. 10 <i>Scope</i>	21
Gambar 2. 11 <i>Structure</i>	22
Gambar 2. 12 <i>Skeleton</i>	23
Gambar 2. 13 <i>Surface</i>	23
Gambar 2. 14 <i>Task Flow</i>	26
Gambar 2. 15 <i>Wire Flow</i>	26
Gambar 2. 16 <i>Task Flow</i>	27
Gambar 2. 17 <i>Wireframing</i>	27
Gambar 2. 18 <i>Sitmap</i>	28
Gambar 2. 19 <i>User Persona</i>	32
Gambar 2. 20 Teori AIO	32
Gambar 2. 21 <i>Empathy Map</i>	34
Gambar 2. 22 <i>How Might We Questions</i>	36
Gambar 2. 23 Contoh <i>Framework HMW</i>	37
Gambar 2. 24 Contoh <i>Framework JTBD (Jobs To Be Done)</i>	38
Gambar 2. 25 Formula JTBD (Jobs To Be Done)	38
Gambar 2. 26 <i>Grid</i>	39
Gambar 2. 27 <i>Font and Typeface</i>	40
Gambar 2. 28 <i>Line Height</i>	40
Gambar 2. 29 <i>Kerning and Tracking</i>	41
Gambar 2. 30 <i>Text Hierarchy</i>	41

Gambar 2. 31 <i>Sans Serif fonts</i>	42
Gambar 2. 32 <i>Serif fonts</i>	43
Gambar 2. 33 <i>Handwritting fonts</i>	43
Gambar 2. 34 Script atau Cursive fonts	44
Gambar 2. 35 <i>Display fonts</i>	44
Gambar 2. 36 <i>Caligraphy fonts</i>	45
Gambar 2. 37 <i>Monospace fonts</i>	45
Gambar 2. 38 <i>Blackletter fonts</i>	46
Gambar 2. 39 <i>Pixel fonts</i>	46
Gambar 2. 40 <i>Color</i>	48
Gambar 2. 41 Warna dan Nuansa (<i>Tints and Shades</i>)	49
Gambar 2. 42 Warna Hangat dan Dingin (<i>Warm and Cool Colors</i>).....	50
Gambar 2. 43 Kombinasi warna kontras tinggi	50
Gambar 2.44 Kombinasi warna kontras tinggi	51
Gambar 2.45 Kontras dan Keterbacaan (<i>Contrast and Legibility</i>)	51
Gambar 2. 46 <i>Layout</i>	52
Gambar 2. 47 Grid.....	53
Gambar 2. 48 Ilustrasi	54
Gambar 2. 49 Ilustrasi Ikon.....	55
Gambar 2. 50 Ilustrasi Karakter	55
Gambar 2. 51 Ilustrasi Infografis	56
Gambar 2. 52 Ilustrasi Ikon.....	56
Gambar 2. 53 Fotografi sebagai Elemen Visual UI/UX	57
Gambar 2. 54 Fotografi sebagai Konten Promosi.....	58
Gambar 2. 55 Fotografi sebagai Dokumentasi Produk	58
Gambar 2. 56 Fotografi sebagai Narasi interaktif.....	59
Gambar 2. 57 <i>Business Model Canvas</i>	60
Gambar 2. 58 <i>Business Model Navigator</i>	62
Gambar 2. 59 Kerangka Teori.....	65
Gambar 3. 1 Steven Hendrawan.....	72
Gambar 3. 2 Caren Eliena Hendrawan.....	74
Gambar 3. 3 Yusrinda Silvianis Diwanti	75

Gambar 3. 4 Muhammad Fahry Aritianta	77
Gambar 3. 5 Agustinus Sukanto.....	80
Gambar 3. 6 Diagram Distribusi Penghasilan Orang Tua.....	82
Gambar 3. 7 Diagram Distribusi Pekerjaan Orang Tua	83
Gambar 3. 8 Diagram Distribusi Gaji Orang Tua	83
Gambar 3. 9 Diagram Distribusi Usia Anak	84
Gambar 3. 10 Grafik Distribusi Pemahaman Konsep Literasi Keuangan	84
Gambar 3. 11 Diagram Distribusi Pengelolaan Keuangan	85
Gambar 3. 12 Diagram Distribusi Keinginan Mempelajari Literasi Keuangan....	85
Gambar 3. 13 Diagram Distribusi Pentingnya Literasi Keuangan.....	86
Gambar 3. 14 Diagram Distribusi Usia Ajar Untuk Anak	86
Gambar 3. 15 Diagram Distribusi Usia Pemberian Uang Saku Pada Anak.....	86
Gambar 3. 16 Diagram Distribusi Pengajaran Keuangan Pada Anak.....	87
Gambar 3. 17 Grafik Distribusi Cara Pengajaran Literasi Keuangan Pada Anak	87
Gambar 3. 18 Grafik Distribusi Pemahaman Konsep Menabung Pada Anak	88
Gambar 3. 19 Diagram Distribusi Kesulitan Mengajarkan Literasi Keuangan Pada Anak	88
Gambar 3. 20 Grafik Distribusi Hambatan Dalam Mengajarkan Literasi Keuangan Pada Anak	89
Gambar 3. 21 Grafik Distribusi Ketertarikan Penggunaan Aplikasi Literasi Keuangan Pada Anak	89
Gambar 3. 22 Grafik Distribusi Pentingnya Aplikasi Literasi Keuangan Pada Anak	90
Gambar 3. 23 Diagram Distribusi Keseringan Penggunaan Aplikasi Literasi Keuangan.....	90
Gambar 3. 24 Grafik Distribusi Fitur yang Bermanfaat Untuk Anak.....	91
Gambar 3. 25 Diagram Distribusi Rekomendasi Aplikasi Literasi Anak.....	91
Gambar 3. 26 Diagram Distribusi Kesiapan Membayar Aplikasi Literasi Keuangan Untuk Anak.....	92
Gambar 4.1 Pengumpulan Data dan Analisis	104
Gambar 4. 2 Hasil AIO (<i>Activities, Interest, Opinion</i>)	106
Gambar 4. 3 Hasil <i>Empathy Map</i>	107

Gambar 4. 4 Hasil Customer Journey	108
Gambar 4. 5 <i>User Persona</i> Orang Tua.....	110
Gambar 4. 6 <i>User Persona</i> Anak-anak	111
Gambar 4. 7 Hasil HMW (<i>How Might We</i>)	112
Gambar 4. 8 Hasil Brainstorming	113
Gambar 4. 9 Hasil Mind Mapping	114
Gambar 4. 10 Hasil SCAMPER.....	116
Gambar 4. 11 Contoh SEQ.....	117
Gambar 4. 12 Perhitungan Skor SEQ	118
Gambar 4. 13 Warna Utama.....	119
Gambar 4. 14 Warna Sekunder	120
Gambar 4. 15 Tipografi Utama	121
Gambar 4. 16 Tipografi <i>Body/Text</i>	121
Gambar 4. 17 Ikon Aplikasi	122
Gambar 4. 18 Ikon Gravatar.....	123
Gambar 4. 19 Layout Mobile 4 & 6 Columns	124
Gambar 4. 20 Spacing	124
Gambar 4. 21 Tampilan Aplikasi Untuk Anak-anak	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 22 Tampilan Aplikasi Untuk Orangtua	125
Gambar 4. 23 Ilustrasi Aplikasi	126
Gambar 4. 24 Hasil BMC (Business Model Canvas)	127
Gambar 4. 25 Skesta Si Boros.....	133
Gambar 4. 26 Sketsa Si Pelit.....	134
Gambar 4. 27 Sketsa Si Pemberi.....	135
Gambar 4. 28 Karakter Representatif Orang Tua	136
Gambar 4. 29 Ilustrasi Karakter Anak-anak 01 (Bobo)	137
Gambar 4. 30 Ilustrasi Karakter Anak-anak 02 (Ciko)	137
Gambar 4. 31 Ilustrasi Karakter Anak-anak 03 (Nona)	137
Gambar 4. 32 Proses Perancangan Nama Aplikasi	138
Gambar 4. 33 Proses Perancangan Logo Aplikasi	140
Gambar 4. 34 Bentuk Implementasi Logo dengan Latar Belakang	141

Gambar 4. 35 Logo Safe Area and Placement	142
Gambar 4. 36 Logo Negatif dan Positif	142
Gambar 4. 37 Logo <i>Visibility</i>	143
Gambar 4. 38 Logo Grid	143
Gambar 4. 39 Sitemap Aplikasi Wandr	144
Gambar 4. 40 <i>User flow</i> Anak-anak (<i>Sign Up</i>)	145
Gambar 4. 41 <i>User flow</i> Anak-anak (<i>Sign In</i>).....	146
Gambar 4. 42 User flow Anak-anak (Daily Challanges)	146
Gambar 4. 43 User flow Anak-anak (Daily Task from Parents).....	146
Gambar 4. 44 <i>User flow</i> Anak-anak (<i>Add New Wishlist</i>).....	147
Gambar 4. 45 User flow Anak-anak (Allocate Coin to Dedicated Wishlist).....	147
Gambar 4. 46 User flow Anak-anak (Leaderboard).....	147
Gambar 4. 47 <i>User flow</i> Anak-anak (<i>Change Profile</i>)	148
Gambar 4. 48 <i>User flow</i> Anak-anak (<i>Logout</i>)	148
Gambar 4. 49 User Flow Orang tua (Sign Up)	149
Gambar 4. 50 User Flow Orang tua (Log In).....	149
Gambar 4. 51 <i>User Flow</i> Orang tua (<i>Add New Task</i>)	149
Gambar 4. 52 User Flow Orang tua (Send Allowance to Kids).....	150
Gambar 4. 53 User Flow Orang tua (Add New Kids).....	150
Gambar 4. 54 User Flow Orang tua (See Family Code)	150
Gambar 4. 55 Onboarding Aplikasi Wandr	151
Gambar 4. 56 Wireframe Anak-anak (Sign Up)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 57 Wireframe Orang tua (Sign In)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 58 Wireframe Anak-anak (Homescreen & Daily Challanges).....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 59 Wireframe Anak-anak (Daily Task)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 60 Wireframe Anak-anak (Wishlist)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 61 Wireframe Anak-anak (Add coin to Wishlist)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 62 Wireframe Anak-anak (Profile & Log Out)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 63 Wireframe Orang Tua (Sign Up)	151

Gambar 4. 64 Wireframe Orang Tua (Sign In).....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 65 Wireframe Orang Tua (Home Screen)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 66 Wireframe Orang tua (Add Allowance)	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 67 Wireframe Orang Tua (Add Task) ..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 68 Component Design – Animated Icon	152
Gambar 4. 69 Component Design – Text Field	152
Gambar 4. 70 Component Design – Float Sheet.....	153
Gambar 4. 71 Component Design – Quiz	154
Gambar 4. 72 Final Design Onboarding (Animated) Sequence 01	155
Gambar 4. 73 Final Design Onboarding (Animated) Sequence 02	155
Gambar 4. 74 Final Design Onboarding (Animated) Sequence 03	156
Gambar 4. 75 Final Design Sign Up Flow (Confirmation Status).....	157
Gambar 4. 76 Final Design Sign Up Flow (Kids).....	158
Gambar 4. 77 Final Design Sign Up Flow (Parents)	158
Gambar 4. 78 Final Design Sign Up Flow (Parents)	159
Gambar 4. 79 Final Design Sign Up Flow (Parents) 03	159
Gambar 4. 80 Final Design Sign In Flow Confirmation Status	160
Gambar 4. 81 Final Design Sign In Flow (Kids)	161
Gambar 4. 82 Final Design Sign In Flow (Parents).....	162
Gambar 4. 83 Final Design Home Screen Kids	163
Gambar 4. 84 Final Design Daily Challenges (Kids) – 01	164
Gambar 4. 85 Final Design Daily Challenges (Kids) – 02	165
Gambar 4. 86 Final Design Daily Challenges (Kids) – 03	165
Gambar 4. 87 Final Design Daily Task (Kids) – 01	166
Gambar 4. 88 Final Design Daily Task (Kids)	167
Gambar 4. 89 Final Design Wishlist (Kids).....	168
Gambar 4. 90 Final Design Add New Wishlist (Kids)	169
Gambar 4. 91 Final Design Allocate Coin to Dedicated Wishlist (Kids)	169
Gambar 4. 92 Final Design Leaderboard (Kids).....	171
Gambar 4. 93 Final Design Profile (Kids)	171

Gambar 4. 94 Final Design Home Screen (Parents)	172
Gambar 4. 95 Final Design Add New Task (Parents) – 01	173
Gambar 4. 96 Final Design Add New Task (Parents) – 02.....	173
Gambar 4. 97 Final Design Send Allowance (Parents).....	174
Gambar 4. 98 Final Design History Allowance (Parents).....	175
Gambar 4. 99 Final Design Profile Parents.....	176
Gambar 4. 100 Final Design Subscription (Parents).....	177
Gambar 4. 101 Final Design See Family Code (Parents)	178
Gambar 4. 102 Social Media (Preview).....	179
Gambar 4. 103 Social Media (Detail Post)	180
Gambar 4. 104 Social Media (Full Post).....	180
Gambar 4. 105 Social Media (Instagram Stories).....	181
Gambar 4. 106 Gambar Promosi.....	181
Gambar 4. 107 X Banners	182
Gambar 4. 108 Hanging Banners	183
Gambar 4. 109 Poster Large.....	184
Gambar 4. 110 Poster Small.....	184
Gambar 4. 111 Flyer (Front & Back).....	185
Gambar 4. 112 Tampak Depan Booklet.....	185
Gambar 4. 113 Tampak Belakang Booklet.....	186
Gambar 4. 114 Card Payment	186
Gambar 4. 115 Card Payment Version 01	187
Gambar 4. 116 Card Payment Version 02	187
Gambar 4. 117 Card Payment Version 03	188
Gambar 4. 118 Desain Gantungan Kunci	188
Gambar 4. 119 <i>Sign Up Screen</i>	197
Gambar 4. 120 <i>Screen Tugas Anak</i>	198
Gambar 4. 121 <i>Screen Uang Saku</i>	199
Gambar 4. 122 <i>Screen Mengelola Akun</i>	200
Gambar 4. 123 Sign Up Screen.....	201
Gambar 4. 124 <i>Log In Screen</i>	202
Gambar 4. 125 <i>Flow Sign Up Baru Orang Tua</i>	204

Gambar 4. 126 Indikator Kuota Tugas.....	205
Gambar 4. 127 Nilai Konversi Koin	206
Gambar 4. 128 Quiz dan Tugas Harian.....	207
Gambar 4. 129 <i>Final Flow</i> Orang Tua.....	208
Gambar 4. 130 Final log In Orang Tua.....	208
Gambar 4. 131 Final Tugas Anak	209
Gambar 4. 132 Flow Memberi Uang Saku	209
Gambar 4. 133 Flow Menambahkan Anggota Keluarga	210
Gambar 4. 134 Flow Sign Up Anak – Anak	210
Gambar 4. 135 Flow Log In.....	211
Gambar 4. 136 Flow Quiz.....	212
Gambar 4. 137 Parent Task.....	213
Gambar 4. 138 Wishlist Koin.....	214
Gambar 4. 139 Membuat Wishlist	214
Gambar 4. 140 Leaderboard.....	215