

Kata Pengantar

Pertama-tama, penulis mengucapkan puji syukur akan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan karunia-Nya sehingga menuntun penulis untuk menyelesaikan Laporan Penelitian Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Board Game Sebagai Media Edukasi Untuk Memahami Kosakata Bahasa Jepang Bagi Pemula”. Penulis juga mendapat banyak bimbingan, kritik dan saran dari berbagai pihak, maka dari itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Keluarga, terdiri dari ayah Ichwan Hanuranto, bunda Rika Gartika dan kakak Saskia Rafifatunnisa, atas dukungan, dan bantuan yang selalu ada bagi penulis walau dalam jarak yang jauh.
2. Bapak Dimas Krisna Aditya, S.IP., M.Sn. selaku dosen pembimbing 1.
3. Bapak Dr. Paku Kusuma, S.Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing 2 sekaligus wali dosen.
4. Para narasumber yang telah bersedia berpartisipasi dalam wawancara penelitian.
5. Sahabat-sahabatku baik dari Telkom University maupun asal sekolah dari Tangerang Selatan yang selalu bersedia menyemangati, menemani dan mendukung selama pembuatan laporan ini.
6. Sosial media X/Twitter yang telah menjadi wadah keluh kesah serta banyaknya konten hiburan yang selalu menyeimbangkan waktu dan momen bagi perasaan penulis.

Demikian, penulis merasa bersyukur mampu menyelesaikan laporan ini lancar sampai akhir. Penulisan laporan ini masih jauh dari kata sempurna sehingga penulis terbuka akan kritik dan saran yang membangun. Semoga melalui laporan ini bisa menjadi basis penelitian yang bermanfaat bagi semua.

Bandung, 1 Juli 2025

Penulis