

Daftar Isi

Lembar Pengesahan	i
Lembar Pernyataan	ii
Lembar Pengantar	iii
Abstrak	iv
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Permasalahan	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Rumusan Masalah	2
1.4. Tujuan Perancangan	2
1.5. Ruang Lingkup Penelitian	3
1.6. Metode Penelitian	3
1.7. Kerangka Berpikir	5
1.8. Pembabakan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Desain Komunikasi Visual	7
2.2. Board Game	16
2.3. Media Edukasi	24
2.4. Pendidikan Bahasa Jepang	26
2.5. Pemula	31
BAB III DATA PEMBERI PROYEK	32
3.1 Profil Pemberi Proyek	32