

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Manfaat	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Jadwal Kegiatan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	19
2.2.1 Seni Tari Topeng	19
2.2.2 <i>Augmented Reality</i>	19
2.2.3 <i>Unity3D</i>	20
2.2.4 <i>Vuforia SDK</i>	20
2.2.5 Blender	21
2.2.6 Bahasa Pemrograman C#	21
2.2.7 <i>Android</i>	21
2.2.8 <i>Scrum</i>	22
2.2.9 <i>Marker Based Tracking</i>	27
2.2.10 <i>Black Box Testing</i>	29
2.2.11 <i>Unified Modeling Language</i>	30
2.2.12 <i>Use Case Diagram</i>	30

2.2.13	<i>Activity Diagram</i>	32
2.2.14	<i>Sequence Diagram</i>	33
BAB 3	PERANCANGAN SISTEM	34
3.1	Desain Perancangan Sistem	34
3.1.1	<i>Flowchart</i>	34
3.1.2	Pengumpulan Data	34
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.1.4	Metode Pengembangan Aplikasi	35
3.1.5	Pengujian Aplikasi	36
3.1.6	Kesimpulan	36
3.2	Desain Perangkat Keras dan Lunak	36
3.2.1	Perangkat Keras	36
3.2.2	Perangkat Lunak	37
BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	38
4.1	Skenario Percobaan	38
4.1.1	<i>Produk Backlog</i>	38
4.1.2	<i>Sprint Planning</i>	38
4.1.3	<i>Sprint Backlog</i>	40
4.1.4	<i>Daily Scrum</i>	42
4.1.5	<i>Sprint Review</i>	44
4.1.6	<i>Use Case Diagram</i>	44
4.1.7	<i>Activity Diagram</i>	45
4.1.8	<i>Sequence Diagram</i>	48
4.2	Hasil Percobaan	51
4.2.1	Hasil Sprint 1	51
4.2.2	Hasil dari <i>Sprint 2</i>	57
4.2.3	Hasil Percobaan Fitur materi	60
4.2.4	Hasil Percobaan Fitur Pindai (<i>Augmented Reality</i>)	62
4.2.5	Hasil Percobaan Fitur Kuis	63
4.2.6	Hasil Percobaan Fitur Keluar	66
4.2.7	<i>Sprint Retrospective</i>	69
4.3	Analisis	73
4.3.1	Analisis Percobaan Fitur Materi	73
4.3.2	Analisis Percobaan Fitur Pindai (<i>Augmented Reality</i>)	73

4.3.3 Analisis Fitur Kuis	74
4.3.3 Analisis Fitur Keluar	74
4.3.4 Analisis Metode Scrum	74
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	76
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78
Lampiran	81
Lampiran 1. Surat izin penelitian.....	81
Lampiran 2. Pertunjukan tari topeng dan dokumentasi Bersama ketua sanggar (Mas Wira)	82