

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi
IWAPI	: Ikatan Wanita Pengusaha Indonesia, merupakan organisasi yang secara konsisten dan berdedikasi mewadahi para wanita pengusaha. Organisasi ini memiliki fokus utama dalam pemberdayaan ekonomi perempuan, serta secara aktif berkontribusi sebagai penggerak roda perekonomian nasional.
<i>WhatsApp</i>	: Sebuah aplikasi pesan singkat
<i>Google Drive</i>	: Layanan penyimpanan data <i>online</i> yang dikembangkan oleh Google.
<i>Explicit</i>	: Mengacu pada suatu pengetahuan yang diungkapkan kemudian dapat dibagikan dengan formal dan juga sistematis berupa dokumen atau berupa buku
<i>Tacit</i>	: Pengetahuan yang bersifat pribadi dari internal individu yang didasarkan pengalaman atau dari aktivitas individu dan pengetahuan ini cenderung sulit untuk terdokumentasi
KMS	: <i>Knowledge management system</i> merupakan integrasi teknologi dan mekanisme yang dikembangkan bertujuan untuk mendukung empat proses <i>Knowledge Management</i> yang berbasis teknologi.
KM	: <i>Knowledge management</i> merupakan upaya yang dilakukan pada tingkatan individu maupun organisasi untuk memperoleh hasil yang maksimal dalam mencari pengetahuan dari seluruh sumber daya yang ada.
UML	: <i>Unified Modelling Language</i> merupakan bahasa yang menggunakan grafik atau gambar dalam penyampainnya
<i>Use case diagram</i>	: Mengambarkan fungsionalitas sistem dari sudut pandang pengguna yang diharapkan dapat menganalisa fungsi yang terdapat pada sistem dan interaksi tiap aktor yang menggunakan fungsi.
<i>Activity diagram</i>	: Memberikan gambaran aliran kerja pada sistem atau proses bisnis pada suatu <i>software</i> .
<i>Class diagram</i>	: Gambaran dari struktur suatu sistem yang didefinisikan dari beberapa kelas, atribut dan hubungan antara objek memiliki tujuan untuk membangun sebuah sistem.
SWOT	: <i>Strengths, weaknesses, opportunities, threats</i> , analisa yang dilakukan mengidentifikasi semua aspek dari perusahaan dengan sistematis tujuan mencapai dari perusahaan dan merumuskan sategi perusahaan agar berjalan dengan optimal
<i>Blueprint</i>	: Berisi dokumen tentang semua yang telah dilakukan dari step satu sampai step lima pada <i>10-Step Knowledge Management roadmap</i> .
<i>Prototype</i>	: Merupakan representasi dari desain atau berupa model paling awal dari sesuatu sistem.
<i>High-Fidelity Prototype</i>	: Merupakan desain sistem yang paling mirip dengan sistem yang akan di gunakan, memiliki tingkat ketelitian yang lebih tinggi lebih detail termasuk tampilannya.
<i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	: <i>User Experience Questionnaire</i> (Kuesioner Pengalaman Pengguna) Teknik evaluasi yang memanfaatkan kuesioner

- untuk mengumpulkan data tentang persepsi pengguna terhadap suatu produk, mengukur berbagai aspek pengalaman pengguna dari kemudahan penggunaan hingga daya tarik visual.
- People* : Komponen utama dalam *knowledge management* yang merujuk pada individu-individu dalam organisasi yang berperan sebagai sumber dan pengguna pengetahuan, serta berkolaborasi untuk berbagi pengalaman dan keahlian.
- Process* : Serangkaian tahapan yang terstruktur dan terorganisir dalam mengelola aset pengetahuan, meliputi pengumpulan, penyimpanan, penyebaran, dan pemanfaatan pengetahuan dalam organisasi.
- non-profit* : Organisasi yang tidak mencari keuntungan sebagai tujuan utamanya, melainkan berfokus pada misi sosial atau pelayanan publik.
- Artifact* : Pengetahuan yang dapat didokumentasikan atau diwujudkan dalam bentuk fisik atau digital, seperti dokumen, laporan, atau rekaman.
- Notification* : Fitur sistem yang menampilkan pemberitahuan kepada pengguna mengenai berbagai aktivitas atau pembaruan yang relevan.
- Login* : Proses verifikasi identitas pengguna untuk mendapatkan akses ke dalam sistem.
- Existing* : Merujuk pada kondisi atau aset yang sudah ada atau sedang berjalan saat ini dalam suatu organisasi.
- Tools* : Alat atau perangkat yang digunakan untuk mendukung suatu aktivitas atau proses.