

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Jadwal Pelaksanaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori	10
2.2.1. Rapid Application Development (RAD).....	10
2.2.2. Platform	11
2.2.3. Swift	12
2.2.4. Framework	12
2.2.5. <i>User Interface (UI)</i>	12

2.2.6.	SwiftUI	12
2.2.7.	Xcode	13
2.2.8.	iOS.....	13
2.2.9.	Pola Arsitektur Aplikasi (MVC, MVVM).....	13
2.2.10.	Firestore.....	14
2.2.11.	Version Control	14
2.2.12.	Distribusi perangkat lunak (<i>Software Deployment</i>)	14
2.2.13.	Blackbox Testing	14
BAB 3	PERANCANGAN SISTEM.....	16
3.1.	Subjek dan Objek Penelitian	16
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian	16
3.2.1.	Perangkat Keras.....	16
3.2.2.	Perangkat Lunak	16
3.2.3.	Bahan Penelitian	17
3.3.	Proses Penelitian	17
3.3.1.	Identifikasi Masalah	18
3.3.2.	Studi Literatur	18
3.3.3.	Analisis Kebutuhan Pengguna	18
3.3.4.	Design Workshop	19
3.3.5.	Perancangan Arsitektur Aplikasi.....	20
3.3.6.	Pengembangan Aplikasi	20
3.3.7.	Pengujian	21
3.3.8.	Deployment	22
BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	23
4.1.	Hasil.....	23
4.2.	Pembahasan	24
4.2.1.	Analisis Kebutuhan Pengguna	24
4.2.2.	Design Workshop	27
4.2.3.	Perancangan Arsitektur Aplikasi.....	39

4.2.4.	Pengembangan Aplikasi	69
4.2.5.	Pengujian	87
4.2.6.	Deployment	88
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	89
5.1.	Kesimpulan.....	89
5.2.	Saran	89
DAFTAR PUSTAKA		90
LAMPIRAN		94