

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Jadwal Penelitian.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 LMS	13
2.2.2 <i>Usability</i>	13
2.2.3 <i>Heuristic Evaluation</i>	14
2.2.4 <i>User Interface</i>	16
2.2.5 <i>User Experience</i>	16
2.2.6 <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	16
2.2.7 <i>Figma</i>	18
2.2.8 <i>HyperText Markup Language (HTML)</i>	18
2.2.9 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	18
2.2.10 <i>Tailwind</i>	18
2.2.11 <i>JavaScript (JS)</i>	19
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	20
3.1 Desain Perancangan Sistem	20
3.2 Diagram Blok	20
3.3 Fungsi dan Fitur	22
3.4 Desain Perangkat Keras dan Lunak	23
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS.....	24
4.1 Hasil	24
4.2 Analisis Hasil	47
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA.....	50

LAMPIRAN.....	56
Lampiran 1: Surat Izin Penelitian	56
Lampiran 2: Daftar Pertanyaan Kuesioner Evaluasi.....	57
Lampiran 3: Hasil Kuesioner Mahasiswa	61
Lampiran 4: Pertanyaan Kuesioner Dosen.....	67
Lampiran 5: Data Evaluator	70
Lampiran 6: <i>Source Code</i>	73
Lampiran 7: Data <i>Maze</i> Pengujian Tampilan Awal.....	74
Lampiran 8: Data <i>Maze</i> Pengujian Tampilan <i>Redesign</i>	84